

L'escrime - 1/1

Vous cherchez un sport pour la rentrée ? Vous le voulez à la fois physique, tactique et technique ? Essayez l'escrime !

L'escrime existe depuis toujours, ou presque. Dès que l'homme a su travailler le bois puis le fer, il a fabriqué des armes pour se défendre et survivre. Beaucoup de civilisations ont donc intégré l'apprentissage du maniement des armes et l'étude de l'escrime dans leurs principes fondamentaux.

L'escrime est maintenant un sport regroupant différentes armes aux règles et mentalités très différentes, pour découvrir les détails sur ces disciplines qui font la richesse de l'escrime, faites votre choix :

– **Le fleuret** est la version moderne de l'arme d'entraînement pour le duel. Le fleuret est léger et flexible et la section de sa lame est rectangulaire. La cible valable se limite au torse qui est recouvert d'une cuirasse métallique. Cette cuirasse permet l'enregistrement de la touche par un appareil de signalisation électrique quand la pointe s'enfonce avec une pression de plus de 500 grammes. Seules les touches portées avec la pointe comptent et l'arbitre détermine les points marqués en fonction de conventions de combat appelées «priorités». Ceci signifie que l'arbitre joue un rôle décisif dans l'attribution des points en analysant l'action en fonction des règles de priorité et en décidant qui est touché.

– **L'épée** est la version moderne de l'ancienne arme de duel. L'épée est plus lourde que le fleuret et sa lame a une section triangulaire. Tout le corps, de la tête aux pieds, est une cible valable. Les touches ne sont portées qu'avec la pointe elles sont enregistrées par l'appareil électrique quand la pression est supérieure à 750 grammes. À l'épée, c'est le premier qui touche qui marque le point, donc dans cette discipline il se peut que les deux tireurs réagissent exactement en même temps, auquel cas il y a situation de touche double et les deux escrimeurs marquent chacun un point.

– **Le sabre** est la version moderne de l'arme de cavalerie. On peut toucher l'adversaire avec le côté (tranchant) ou le bout (pointe) de la lame. La cible valable comprend tout le haut du corps au-dessus de la ceinture, y compris la tête et les bras. La cible est recouverte de métal conducteur qui permet de «sentir» les touches et de les enregistrer sur un appareil électrique. Contrairement au fleuret, une touche en partie non valable (les jambes) n'arrête pas l'échange, qu'on nomme «phrase d'armes». Comme le fleuret, le sabre est régi par des règles de «priorité», donc l'arbitre y joue aussi un rôle décisif dans l'attribution des points.

Voilà. Si vous voulez avoir plus d'informations sur ce sport, consultez le site [Escrime-info](http://www.escrime-info.com). Vous pouvez m'envoyer un PM pour toutes questions. A la rentrée, dans une salle d'armes !