

Jak and Daxter - 1/1

Un super jeu d'aventure, mimi tout plein et pas trop dur...

Je vous explique en deux mots l'histoire : Jak est un garçon courageux, qui vit sur une île où on distingue plusieurs sortes d'Echo (l'Echo jaune, qui permet de zigouiller à distance, l'Echo vert qui remonte le niveau de vie, l'Echo bleu qui augmente la vitesse et active des trucs bizarres, l'Echo rouge qui intensifie l'attaque, et le grand vilain Echo noir).

Un sage s'attribue la bonne marche de chaque Echo. Sauf que l'Excho noir est incontrôlable.

Le meilleur ami de Jak, Daxter, un jour qu'ils s'aventuraient tous les deux chez les méchants Lurkers, tombe dans une fosse d'Echo Noir. Il en ressort sous la forme d'une belette rousse un peu bizarre mais très rigolote.

Ils vont voir monsieur le Sage vert, qui dit que Jak est l' élu d'un truc de dingue, et il lui dit :

"Puisque t'es l' élu (et si tu veux voir ton copain retourner à sa forme originelle), va chercher des piles d'énergies !!! Ca va t'occuper un moment, et quand t'en auras plein, t'auras gagné parce qu'on pourra casser la figure au vilain Sage noir !"

Enfin, quelque chose de ce goût là.

Donc, en incarnant Jak, vous allez devoir évoluer dans plusieurs mondes simultanément à la recherche de piles d'énergies.

Les graphismes sont superbes, Daxter est super rigolo, et en prime le jeu n'est pas trop dur... Pour tous les anti-jeux de courses, de sports, etc...

C'est vraiment un bon jeu, dans la mesure où l'intrigue est génial, les personnages trop bien dessinés, cool, quoi.

D'ailleurs, y aurait comme une petite histoire d'amour entre Jak et la fille du Sage vert...