

La N-gage de Nokia - 1/2

Le nouveau portable de Nokia sort le 7 octobre, Console ou portable ? Je l'ai testé pour vous.

La N-gage sortira le 7 octobre, cependant 80 personnes ont le privilège d'avoir celle-ci en test avant ça sortie. Votre serviteur fait donc partie de ces personnes.

Nokia, Petit détour par Paris où dans une soirée d'inauguration on nous remet la N-gage. Premier choc, la console ou plutôt le portable a un look ravageur.

bien qu'assez grosse (cependant plus petite qu'une GameBoy Advance) elle ne pèse que 132grammes.

Petit détour technique, le téléphone embarque toutes les technologies récente écran couleur, bluetooth, radio, lecteur MP3, sonneries polyphonique, agenda, GPRS, MMS, Java, dictionnaire T9, Lecteur de carte MMC (MultiMedia Card), Mail. C'est à se demander où ils ont bien pu mettre tout ça. On denottera cependant l'absence d'appareil foto ou de caméra qui sont à la mode en ce moment.

Arrive la prise en main, le téléphone est facile d'accès, Nokia suit donc sa réputation en offrant encore une fois un téléphone simple et intuitif. Les menu s'enchaîne par une simple pression on arrive dans le lecteur MP3, la radio, les contacts, les messages ou les applications. Le téléphone n'est pas ici une priorité, on assiste plutôt à une console avec option téléphone, certes le portable capte très bien, mais le son est à revoir si l'on utilise pas le kit main libre (fourni dans le pack) la position de téléphone étant bluffante (on est censé prendre le téléphone de travers) mais passé cette surprise le téléphone s'avère plus qu'agréable à l'utilisation.

Donc la N-gage est avant tout une console portable, et Nokia en s'offrant la participation de boîte comme Eidos (pandemonium, tomb raider), THQ (red faction), Sega, GameLoft (Splinter cell), Activision (Splinter Cell), Taito (Buzzle Buble) à le potentiel pour faire de sa console une référence.

Nokia nous a fourni Pandemonium,

Alors une fois mis le jeu dans la console (manipulation rapide mais lourde, il faudra enlever la batterie pour changer de jeu), on le lance.

Et là c'est la claque, L'écran de la N-gage dans sa résolution de 176 x 208 pixels nous offre ici un jeu tout en 3D haut en couleur, oui oui vous avez bien lu de la 3D, chose dont la GameBoy Advance est tout à fait incapable. Et le simage s'affiche dans une grande fluidité, le jeu est maniable, c'est un vrai plaisir.

Pandemonium avait été développé pour la playstation 1, Voici donc une nouvelle version qui lui fait honneur.

Mieux encore au lancement du jeux vous pouvez choisir une partie en bluetooth. Pandemonium est donc jouable à 2 via cette connection, ne reste plus qu'à trouver un joueur et une course effrénée s'engage dans la plus grande fluidité.

Mais Nokia nous réserve encore des surprise, en la présence d'une application livré sur la console, d'origine, Le Duel Zone, cette petite merveille tiens un classement des joueur via le GPRS, chaque rencontre apportant sont lot de points (ou une perte de point si l'on a la mauvaise idée de perdre :). Et ce n'est rien, chaque joueur a son profil et chaque joueur voit sa position noté sur un radar. Ce même radar vous pouvez l'utilisé pour trouver des joueur, il vous indiquera où les trouver (par exemple un joueur est à 200m au sud ouest).

Je vous entend déjà crié mais je vous arrête tout de suite cette fonction est désactivé dès que vous sortez de Duel Zone donc votre mère ne saura pas que vous n'etes pas en cours si vous n'allez pas dessus : P.

Nous avons aussi eu l'occasion de tester Tomb Raider et Tony Hawk 2 croyez moi, la tester c'est l'adopté.

Nokia a aussi implanté la radio et un lecteur MP3 dans son portable, comme ça avait pu être le cas auparavant autant vous dire que tout ceci est de grande qualité et mérite le détour. (Amusant, la fonction haut

La N-gage de Nokia - 2/2

parleur sur la radio vous permet d'en faire profiter les autres mais gare à la batterie)

En parlant de batterie la console aura une autonomie de de 2 à 4 heure en communication, 150 à 200h en veille, jsuk'à 8h de MP3, 20h en radio et entre 3 à 6h en jeu, sachant que seulement 1h30 sera necessaire pour sa pleine charge.

Elle sera livré d'origine avec le cable usb pour la relié aux PC ne disposant pas du bluetooth, un kit main libre, un chargeur, mais rien n'est encore sûr pour ce qui est de la présence d'une carte mémoire ou d'un jeu d'origine. (il faudra attendre la sortie pour voir ça).

Les jeux seront vendu séparément pour des prix qui ont été annoncé entre 30 et 49 €, Je me permet de rappeler qu'on est loin ici des gadget que l'on voit couramment sur les portable, on parle bien de jeux comme pour la GBA, ils seront vendu dans une boîte sous le format d'une carte MMC. Cependant la compatibilité du portable avec java promet tout autant de petit jeux gratuit.

Nokia signe donc ici un petit bijoux, une véritable console téléphone, impressionnante en tout point je suis impatient de voir ce que l'avenir pourra nous apporter, ce que Nokia pourra nous apporté...

[Le site Officiel N-gage](#)