

Warhammer, pourquoi gamin ? - 1/1

les Warhammers : jeu de gamin pour certains, perte d'argent pour les autres, pour moi ce n'est rien de tout ça.

Warhammer un célèbre jeu de rôle pour les plus acharnées d'entre nous : c'est un jeu qui requiert patience, habilité, et les moyens!!!

Certains peuvent penser que ce jeu est pour les gamins du genre : "je bouge mon bonhomme et PAN PAN t'es mort !"

PATHETIQUE !!! Mais franchement, vous croyez que ses personnes réfléchissent des fois ?

Voyons l'aspect pratique : c'est donc un jeu de rôle mettant en scène un bon choix d'armée (quelque soit le jeu: 40.000; Battle ...) qui se joue avec des dés, les caractéristiques des personnages et un bon sens du commandement et de la stratégie.

Il y'a un gros livre de règle (et vraiment gros!!!) , des compléments et beaucoup de choix par armée.

Il faut les monter, et les peindre avec une minutie extraordinaire, ensuite nous pouvons disputer des batailles.Ce qui n'est pas chose faite.

il y'a des règles plus ou moins compliquées qu'il faut absolument suivre et qu'un gosse de 9 ans ne pourrais pas comprendre.

mais il y'a tout l'aspect derriere cela : le fait que l'on puisse s'amuser à ce jeu et donner un amour inconditionné a ses figurines (soit dit en passant trop cher à mon goût) ou les peindre à ce faire une armée gigantesque comprenant des tonnes de figurines.

Personnelement, j'en fait depuis 4 ans et je n'ai jamais trouvé ce jeu ennuyant ou même gamin, et d'ailleur j'aimerais bien que les personnes n'aimans pas Warhammer me réponde pourquoi ce serai gamin ?

comme je l'ai dit plus haut c'est loin d'être un jeu pour enfant: prenons pour exemple que tout les personnages (sans exception) sont des fan de sang dont leur meilleur drogue et la mort et ayant pour seule envie de massacré tout ce qui bouge !!!

je reviens sur ça ainsi que sur le prix :

il est vrai que le prix ne donne pas envie de s'en procuré mais racheter des figurines à un ancien roliste est toujours possible.

Pour finir Warhammer est une passion qui peut être un passe temp ou une attraction qui peut procuré une joie perpétuelle à celui qui y joue. (quelle belle phrase :p)

les magasins et les vendeur de Games Workshop sont accueillant (bien que souvent saturé) et les Warhammer sont quand même abordable par beaucoup de personnes,

et permettent de se réunir entre amis pour une bonne vieille partie, ensuite il y a toujours les bougonnements de notre bon vieux nain blanc que nous retrouvons chaque mois dans les magasins White Dwarf.