

La violence dans les jeux video - 1/1

La violence dans les jeux video, un débat qui dure... Petit retour sur la question...

Vous êtes devant votre ordinateur ou votre console. Partie intense. Vous défouillez un coup sur la gauche lorsque qu'une voix résonne : "encore en train de jouer a ces horreurs ? Arrete moi ça tout de suite, tu vas finir complètement abruti !" Mais oui c'est ca. Et demain je vais acheter un M-16 a l'armurier du coin et je vais tirer une rafale sur un passant tant qu'on y est. Vous remontez dans votre chambre, fous de rage. Ha ces vieux alors !

Et pourtant si ils avaient raison... C'est a cette question que je vais vous aider a répondre. Il faut tout d'abord dire qu'avec l'arrivée des ordinateurs très puissant, la liberté d'action des développeurs a considérablement augmenté et certain ont un peu déconné... Ce sont les créateurs de GTA premier du nom. Un concept embryonnaire, des graphismes assez laid même pour l'époque et pourtant... Une liberté d'action totale et surtout la possibilité, l'obligation même de jouer un truand. Et ça marche. Le jeu est un succès, les versions s'enchaîne pour le plus grand plaisir des joueurs et de la presse...

Voila le débat est lancé. L'Allemagne prend tout de suite des mesures draconiennes et interdit de nombreux jeux, les médias se déchainent et montre les images affreuses de Quake 3, Unreal tournament et dernièrement Manhunt et Painkiller. Mais les joueurs se défendent courageusement. Ils signalent que seul les personnes psychologiquement malade peuvent s'enfermer dans un jeu video et se mettre ensuite a tirer sur la foule (cas très rares d'ailleurs) et exagèrent un peu parfois d'ailleurs... Comme les prétendus 48% des femmes qui jouent aux jeux video ou que le jeux video fait plus de chiffres d'affaires que le cinéma... pour le premier sondage, cela concernait le nombre de femme qui avait déjà touché a une manette ou a un boitier de jeu dans toute leur vie... Quand au deuxième, même si il est vrai que les jeux video vendent plus que le cinéma, cela ne concerne que les tickets de cinéma et pas les VHS, DVD vendu par la suite. Faudrait-il alors interdire le jeux video ? Le limiter serait a mon avis le meilleur choix. Je prend un exemple : on accepte Painkiller car c'est dans un univers complètement imaginaire et on interdit Manhunt pour sa violence trop réaliste et revendiqué. Evidemment cela risquerait de dégénérer : pourquoi ne pas interdire Singles pour ses scènes un peu "chaudes" ou counter-strike pour son univers trop actuel ? C'est un débat qui dure depuis longtemps et qui ne risque pas de s'arrêter avec l'arrivé de Half-life 2 ou Doom 3...