

Les jeux video modernes - 1/4

Aujourd'hui, chaque foyer a sa petite console de jeu, son petit PC, sa petite game boy... Et après ça, son petit porte-feuille a sec... font un topo de ce qu'est le jeux video moderne, et le pourquoi du comment il a fait pour etre aussi omnipresent desormais

Ah, les jeux videos, ce petit moyen de se divertir durant les heures creuses.

Mais ou sont passé les trottinettes des temps anciens, ou sont passé les velo sur lesquels ont chevauchait cheveux au vent, par dela le bitume, le goudron, le sable ; ou sont passés ses après midi au soleil un jour de juillet, ou l'ont jouait a cache-cache, ou au football ? La reponse est tres simple : ces activités ont été remplacées, par un phenomene recent : les jeux videos. Essayont de decouvrir de quoi il en retourne.

Tout d'abord, une breve definition du mot jeu : "activité physique ou intellectuelle non imposé et gratuite, a laquelle ont s'adonne pour se divertir. "

Puis une petite definition du mot distraire : "divertir, faire passer le temps agreablement"

Le support : la console

L'etre humain, est de nature a rechercher le plaisir, et pour repondre a ce besoin, il se diverti comme il peut. Il y a quelque année, l'utilisation d'un ballon pour jouer au foot par exemple, suffisait pour assouvir cette envie de plaisir par le jeu.

Mais les techniques ont évoluées, le monde a vieilli de quelques années encore, et les nouvelles technologies sont apparues, avec la banalisation des transistor, l'apparition des processeur, et autre prouesses techniques.

Grace a ces nombreuses arrivées high-tech, et a leur banalisation, de grandes entreprises ont créés un systeme de divertissement exclusif : la console de jeux. Il est sure qu'a cette epoque, le jeux video n'etait certe pas tres agreable a regarder vue de nos yeux actuels... Mais cela suffit pour faire naitre le "besoin". Suite a ce besoin, la creation de consoles de plus en plus performantes commença, et se perpetua jusqu'aujourd'hui, avec pour quasi-seul combattants restant sony, nintendo, et les pc.

En même temps que ces engins de diable evoluait, la demandes montait, les graphismes s'amelioraient, passants successivement de la 1D a la 2D pour aboutir a la 3D. Il n'est pas étonnant qu'une telle demande ait augmenté, et que la console de jeux soit devenu si banal ; en effet, qui rechignerai a prendre du plaisir en activant seulement les muscles sur-developpés de son pousse, et en restant assis sur son fauteuille bien douillet... Certainement pas moi en tout cas.

Les jeux

Et oui, que serai une console sans son jeu. Comme je ne vais pas non plus retracer toute l'histoire du jeux video, parlont simplement de ce qui est sortit dernièrement et non pas il y a 20 ans.

Suite a la creation des supports amovibles, le jeux video a fait un grand pas en avant. Et oui ! Desormais au lieu de resté couincé 8 heures de suite sur le même jeu, et bien maintenant vous pouvez passez 8heure de suite sur deux jeux differents... Ahem ****no comment**** comme diraient certains...

Bon allez, faisons nous un petit topo des differents types de jeux qu'il existe :

-Les doom-like (/fps) :

Ahhhh, les doom-like... Alors la le but est souvent plutot simple, et consiste quasiment en une methode anarchiste a déduction binaire :

requête n°1 : "tu m'emmerde ?"

requête n°2 : "apparament tu m'emmerde"

Les jeux video modernes - 2/4

requête n°3 : "je te tire une décharge de double canon a charge protonique entre les deux yeux".
j'avous que c'est un peut... Comment dire... C'est pas tres... Pas tres reflechi voilà !

Malgré l'essais d'integration d'une histoire par les createurs de ce type de jeux, cela reste rarement plus developpé que ce que je vien de dire.

=>Ce type de jeu est pour :

-Les personnes voulant detruire une armée de sovietique en rute avec seulement un 357 magnum, 2 grenades, et un Francis Lalanne...

-Les personnes ayants une folle envi de se voir surpuissant, et en "sauveur du monde a grands coups de rangers"

-Les jeux de strategie/gestion :

(cherchez pas le raport avec celui d'avant, il n'y en a absolument aucuns...)

Le jeux de strategie souvent, est un jeux de contrôle. Dans ce type de jeux, c'est simple : vous etes le chef, tout le monde vous obeis au doigt et a l'oeil, vous rasez des citées entieres a coups d'obusier, et vous pillez les pauvres paysans de chaque contrés hostiles avant de les égorger.

Alors d'accord le jeux se rapporte a la violence de la guerre, d'accord les unitees que le joueur contrôle finissent toujours par se battre avec celles d'un autre, d'accord on pronne le royalisme avec ces jeux... (quoi ? Non ? Ah Faut pas le dire, d'accord...) ; mais faut l'avouer : il faut un minimum d'intelligence et de logique pour jouer a ce type de jeux (note : jamais un joueur de doom-like dira qu'un jeu de strategie est interessant...), de part le fait que nul armée ne peut gagner une bataille sans une organisation du tonnere, et un plan d'attaque plosible.

=>Ce type de jeux est pour :

-Pour les personnes voulants assouvir une soif de pouvoir sans precedent.

-Pour les fans de Napoleon, Cesar, Charlemagne, etc

-Les personnes a tendances royalistes

-Les jeux de conduite :

Bon alors la je pense que le nom est assez expressif... Ces jeux consiste a... (suspence)... CONDUIRE !! (mince alors, quel étonnement). Dans ces jeux, je joueur incarne un pilote, et va se placer directement deriere ce qui desormais sera sont seul et unique centre de gravité : le volant, et c'est partie pour des courses époustouflantes, où on roule a 380 Km/H dans un virage a 90 degrés, où on s'appuit contre les murs pour mieu tourner, ou on peut rentrer dans n'importe quelle autre vehicule sans voir l'airbag venir vous peter a la gueule... Non ici, rien de tout ça et on appel ceci "simulation automobile"... Je pense personnellement que ces jeux sont les plus instructif car il n'est pas rare de voir au information que quelqu'un c'est crasher contre un mur a 380 Km/H, dans un virage en angle droit, contre un murs... D'ailleurs, recamment, un jeune enfant d'environ 7 ans a été retrouvé a quelque kilometre du domicile conjuguale, au volant de la voiture de sa mere sous pretexte que : "il voulait faire pareil que dans les jeux video". (note : c'etait un jeune americain obese, le "obese" c'est pour vous montrer que je me trompe pas de pays.)

=>Ce type de jeux est pour :

-Les personnes qui sont sures qu'elles peuvent mieu faire que Schumarer sur le dernier grand prix de Monaco

-Les personnes qui veulent avoir des idée de "style de conduite"

-Les personnes n'ayants pas le permi (ca leur evitera de rouler sans, et de tuer le premier gamin qui traverse...)

-Les RPG :

Plus communement appelé "jeux de roles", ces jeux reposes sur un sorte de systeme de tours, en fait, on lance une action chacun sont tours afin d'arriver a son objectif final : la victoire.

Les jeux video modernes - 3/4

La plupart des jeux de rôles sont des jeux d'Heroique-Fantasy, ou le hero attaque, utilise des pouvoirs magiques ou speciaux, et vont même jusqu'à invoquer des dieux... Devant ce type de jeux, l'utilisateur est totalement immergé dans l'histoire, il EST le personnage principale, et c'est normale, car le personnage du jeu n'a lieu d'être que si le joueur s'intègre à celui-ci en répondant à sa place, d'ailleurs ce n'est pas par hasard si les personnages secondaires disent "tu" en s'adressant au personnage du jeu. Il n'est d'ailleurs pas rare d'entendre le joueur dire "aie" devant son écran lorsque son personnage se prend une baffé, et encore moins rare de l'entendre rire modestement en disant "tien, prend ça sale monstre, creve, ordure, MOUHAHAHA je suis le plus foouooooort"; et le fait que ce soit au joueur de créer son personnage n'arrange pas ce problème de "dedoublement de personnalité" (oui oui, ça peut aller jusque là ^^)

=>ce type de jeux est pour :

- Les refoulés de la société voulant se sentir importants
- Les personnes de la catégorie socio professionnelle "ouvrier" ou "employé", de part le fait que le joueur part souvent du bas de l'échelle avant d'arriver au rang de maître absolu le plus fort.
- Les célibataires, car les histoires du RPG intègrent toujours une romance pour que le joueur s'intègre encore plus à l'histoire, et se sente maître du destin de son personnage

-Les jeux online :

Bon, alors là je sais c'est vaste, et c'est justement pour cette raison que je ne ferai pas une description de chacun. Alors le jeu online consiste à jouer sur internet à plusieurs. De nos jours, la quasi totalité des jeux en vente peuvent se jouer online, mais certains ne peuvent pas être joués autrement, c'est le cas des MMORPG par exemple, qui sont des RPG sans histoires, mais qui ont le même système de jeu. Comme ça, au lieu de prendre son pied en bourrinant la face à l'ordinateur, on prend son pied en bourrinant la face à un autre utilisateur pour ce qui est des doom-like ; on peut jouer à "qui sera le meilleur dictateur de nous deux" avec les jeux de stratégie; on peut jouer à "On The Road Again !!!!!" avec les jeux de conduite ; etc etc...

=>ce type de jeux est pour :

- Les sans amis voulant exprimer leur Moi intérieur
- Le ventard qui veut paraître le plus fort auprès de tout le monde et qui attend qu'on l'appelle Maître quand il passe dans les couloirs
- Ceux qui savent plus quoi faire de leurs vieux CD "de Diablo2"

-Counter strikes :

Ahh, voilà le moment que vous attendiez tous... Alors Counter Strike représentant une très grande partie de la communauté des joueurs, je me suis dit que j'allais lui faire une petite rubrique à part... (mouahahahaha...). Alors counter strikes (que nous appellerons CS) pour ceux qui ne connaissent pas, même si je doute que de telles personnes existent, est un FPS, c'est à dire First Person Shooter. Dans ce jeu ONLINE, vous incarnez soit un "anti-terroriste" (les gentils) soit un "terroriste" (les méchants), et le but est plutôt simple et à l'américaine" : tuer ou faire gagner les méchants terroristes (sujet très en vogue ces derniers temps...). Mais nous vous inquiétez pas, ça a l'air très dur comme ça, mais c'est plutôt simple en fait : tu prends ta "4-3" (pour parler en langage CS), et tu tires, puis tu te fais tuer, t'attends, puis tu recommences : tu prends ta 4-3, tu tires, tu te fais tuer, t'attends, et tu recommences : tu prends ta 4-3, tu tires, tu te fais tuer, t'attends, etc etc, et ce jusqu'à ce que ton PC crashe, ou que le serveur (plus fréquent) plante, ou encore, jusqu'à ce que ta 14ème tasse de café tombe sur ton clavier après 22 heures de jeu. Mais il faut avouer que ce jeu innove beaucoup : euh... Attendez, je vais trouver... Les armes non... Les méchants terro non... Les graphismes, pas vraiment... A si ! Il doit sûrement favoriser l'obésité et autres maladies cardio vasculaires de par le fait que l'activité physique qui se résume à activer les dix doigts de ses mains pour faire PanPan sur un méchant puis recommencer inlassablement plusieurs jours durant, n'est pas très efficace pour lutter contre ce genre de maladie. Ah ! Il paraît aussi que c'est stratégique... AHEM (lire ci-dessus le déroulement d'une partie : "tu tires, tu te fais tuer, t'attends... "). De plus ce

Les jeux video modernes - 4/4

type de jeux demande une enooooorme activiter cerebrale... (retenir le nom des map pour mieu faire ça demande au patron, et retenir aussi les racourcis !)

Concluagation

Je dirais pour conclure que le jeu video est un besoin qui a été crée, et qui a ete integré a la societé moderne. Ce type de jeux aujourd'hui nous permet de trouver du plaisir/divertissement dans l'auto-satisfaction que crée le fait de reussir telle ou telle chose sur sa console, en restant assie tel un mouton devant sa playstation ou sa game-cube.