

## Léo ou la jeunesse d'un nolife - 1/2

**Voici l'enfance d'un Nolife (ou Hardcore gamer comme certains les appellent).**

Aujourd'hui Leo est le plus heureux des petits garçons; il sors du centre commercial qui est à côté de chez lui où il viens de s'acheter le tout dernier jeu vidéo à la mode. Leo aime beaucoup aller au centre commercial, il y va une a deux fois par semaine, et il peut passer des heures dans ses magasins préférés. Il regarde les CD, les livres, et les jeux vidéo. Mais aujourd'hui, Leo n'y est resté que dix minutes : il a acheté son jeu et à hâte de l'essayer. Dans la rue qui le ramène a chez lui, il marche très vite et sers le petit sac en plastique qui contient son achat. En rentrant chez lui, il fait la bise a sa mère, prends un bon goûter et se rends dans son salon, où il allume l'ordinateur familial, pressé de pouvoir jouer avant ses amis qui n'ont pas le jeu. Une fois l'ordinateur allumé et après un quart d'heure d'installation, tremblant d'excitation, il clique sur la fenêtre pour ouvrir le programme. La prise en main du jeu est enfantine, les graphismes étonnants de réalisme, et le mieux de tout ça, c'est que le jeu est infinisable. C'est un de ces nouveaux jeux en ligne où le but est d'évoluer pour être le meilleur possible et rivaliser avec les autres joueurs. Le principe est simple : plus l'on joue, plus on est fort, et plus on est fort, plus on doit jouer pour garder son niveau et s'améliorer.

Leo joue pendant trois heures, et a huit heures, quand sa mère l'appelle pour manger, il s'étonne que le temps ait passé si vite. Une fois son repas finit, il ne peut pas jouer car sa mère lui interdit de jouer le soir. Déçu, il prends le livret de règles du jeu pour le lire avant de s'endormir avant de remarquer qu'il a oublié de faire ses devoirs. Il les fait le plus vite possible pour avoir un peu le temps de lire son livret avant de s'endormir. Le lendemain, Leo doit aller a l'école car on est jeudi. En principe, il aime bien aller ç l'école, cela lui permet de voir ses amis, de discuter à la récré, et les cours de ses professeurs l'intéressent en général. Pourtant, ce matin, il n'a pas envie de se lever. Il s'est couché tard la veille et est fatigué. Il se lève tant bien que mal, et avale vite son petit déjeuner avant de partir en courant pour l'école. Une fois la bas, il retrouve ses amis et leur parle de son nouveau jeu et leur conseille de se l'acheter. En cours, Leo s'ennuie. Il est rare qu'il se désintéresse, mais ce matin, il pense a son jeu et aux techniques qu'il pourra essayer quand il rentrera et pourra y jouer. Heureusement, il a pris son manuel de jeu, et en le glissant sous son cahier, peut le lire pendant ses cours. La dernière heure de cours arrive, et l'attente est insoutenable, car il a finit sa lecture et attends en regardant désespérément l'horloge où les secondes s'égrainent trop lentement. Finalement, l'heure se termine et Leo est le premier sortit. Il rentre vite chez lui, sans attendre ses amis, trop pressé de pouvoir se replonger dans son jeu. Il joue jusqu'au repas, et après le repas, attends que ses parents aillent se coucher pour discrètement revenir dans le salon, allumer l'ordinateur, et pouvoir jouer encore. Vers deux heures du matin, et épris par la fatigue, il décide d'éteindre l'ordinateur et d'aller se coucher. Le lendemain, le cri du réveil est un supplice, et tant bien que mal, il sors des sous les draps. Il n'a pas fait ses devoirs et arrive à l'école avec dix minutes de retards. Il se fait disputer par son professeur qui n'est pas habitué à ce qu'il n'ait pas fait son travail. La journée passe a une lenteur folle et à la récré, Leo reste seul car il est trop fatigué pour discuter avec ses amis, et préfère préparer des stratégies à essayer pour son jeu. Après l'école, il joue à son jeu jusqu'au soir, et quand sa mère l'appelle pour manger, il fait mine de ne pas avoir faim, et d'avoir mal au ventre, pour ne pas être interrompu dans sa nouvelle passion. On est vendredi, et Leo a de la chance car il a le droit de rester sur l'ordinateur après dîner, et une fois ses parents couchés, il peut jouer tranquillement. Il joue sans voir le temps passer, et s'endort sur le clavier. Il est réveillé par le réveil de son père à six heures le lendemain. Il s'aperçoit qu'il est toujours dans le salon et ne s'est pas couché, il cours jusqu'à sa chambre avant que son père n'arrive pour ne pas se faire disputer, et fait mine d'avoir dormit dans sa chambre et de s'être couché tôt. Ce matin, il n'a pas envie de dormir, car il a au moins dormit trois heures cette nuit, et comme on est samedi matin, il peut jouer car il n'a pas école. Aujourd'hui, Leo n'ira pas à son excursion au centre commercial hebdomadaire, et après une journée de jeu, il va se coucher car la fatigue est insoutenable, mais avant, il jette un coup d'oeil à ses économies car il a une idée en tête.

## Léo ou la jeunesse d'un nolife - 2/2

Six mois ont passés depuis que Leo a acheté ce jeu vidéo, il a dépensé toutes les économies qu'il avait fait depuis son enfance pour s'acheter un ordinateur personnel qu'il a mis dans sa chambre. Grâce à ça, il peut jouer à son jeu nuit et jour sans être dérangé. Il n'a malheureusement plus le temps d'aller au centre commercial ni de sortir pour voir ses amis, il est bien trop occupé dans sa chambre. Curieusement, ses résultats scolaires ont baissés et il redouble sa cinquième, mais ça lui importe peu maintenant. Il passe tout son temps libre sur son ordinateur, à arrêté de faire du sport, mange la plupart du temps devant l'écran et s'endort tous les soirs sur son clavier, mais malgré ça, Leo reste le plus heureux des petits garçons et passe de délicieuses heures de jeu devant son écran...