The Legend of Zelda : Ocarina of Time - 1/2

Le fabuleux Zelda : Ocarina of Time, qui est un jeux mythique, est prêt à être lu. Ce jeux mérite au moins quelques minutes d'attention. Venez découvrir tous les points fort de ce jeux extraordinaire...

Pour moi, Zelda Ocarina Of Time est le meilleur de tous les Zelda. Ocarina of time, est le 5ème de la saga, et c'est le premier à passer en 3D. :)
La sage Zelda est passé à la 3D avec la Nintendo : C'est LE jeu de la N64, j'en suis sur :) !

Ce jeu n'est pas un simple jeu d'aventure ou l'on tue des méchants... C'est un véritable chef d'oeuvre, digne des plus grandes aventures de tout le temps (c'est mon avis). Or, je suis content que mon premier article soit sur ce jeu qui est véritablement long à finir.

L'histoire et le scénario

Dans la vaste forêt profonde d'Hyrule, un grand arbre, le grand Mojo, tenait le rôle de gardien spirituel. Les enfants de la forêt, les Kokiris, vivaient avec lui.
Chaque Kokiri, garçon ou fille, était sous la protection d'une fée, sauf l'un d'eux. Celui-ci répondait au nom de Link. C'est alors que commence une grande aventure à travers tout le vaste royaume d'Hyrule.

L'histoire paraît banal :

Un héros qui s'en va sauver la pauvre princesse capturé par le gros méchant pour enfin sauver le monde entier...

Mais la, je dois l'avouer, on ne peut pas résister au charme. Pour réussir à déjouer les plans de Ganondorf, le gros méchant en question, Link devra utiliser les pouvoirs que lui prêtera Le Temple du Temps, celui de vieillir de 7 ans.

On remarquera avec engouement que cet élément représente le principal dans toute cette quête et que c'est ce qui fait, en majeure partie, l'originalité de la constitution d'Ocarina of Time. ;)

Les graphismes

Ce jeu est tellement beau ! La première fois que j'y est joué, j'étais très content !! Je n'avais jamais joué à un telle jeu avant... C'était il y a longtemps :)

Les graphismes sont pour moi si beau et si dévellopé, que je n'ai pas l'impression qu'il a été fait en 1998 sur Nintendo 64 ! J'en avais à peine vu quelques extret que j'ai été en ville pour aller l'acheter !! J'ai tout de suite été projeté dans ce monde !

les visages sont bien fait pour dire vrai et sont par certain moment asser amusant. Le paysage est fantastique ! Que ce soit le levé de soleil ou le couché ! (comme on peut voir sur la photo)
Le changement de temps, soleil, pluie, ombragé...

les cinématiques et l'introduction à de nouveaux lieu résument parfaitement où est ce qu'on en est dans notre quête !

The Legend of Zelda : Ocarina of Time - 2/2

La jouabilité

De plus, je ne peux rien reprocher à la jouabilité !! : D
Des mouvements qui ne laissent pas à désirer :) Il observe ce qu'il veut et se déplace sur le côté en visant la cible :)
ce qui, à l'époque, était rare.
Or le jeu n'est quand même pas si rapide à finir que ce que vous pouvez penser !!

Beaucoup de mini-quête ont été ajouté à la quête principal.

En fin de compte, raisonnablement, vous en avez pour un bon bout de temps... Sauf si vous vous laisser piégés par l'intrigue !

Conclusion

Bon, le verdict est simple...

Ocarina of time est une petite pierre précieuse pour Nintendo. Si des millions de personnes se le sont arrachés, ce n'est surement pas pour rien ! C'est un incontournable qui n'a jamais su se faire oublier et qui restera un chef d'oeuvre de qualité pour otut fantastique de la N64 !

J'ai été content de faire cette article qui était censé être complet et vous donnez une idée du premier Zelda en 3D :)