

Skies Of Arcadia Legend - 1/2

Si pour le moment la GameCube semble souffrir des mêmes problèmes que la Dreamcast en ce qui concerne les RPG, cela va bientôt changer et ce avec un titre exclusif GameCube ! Comme si cela ne suffisait pas c'est Sega, l'ex-éternel concurrent de Nintendo, qui sortira la GameCube du gouffre (ou plutôt du vide) qui règne en RPG sur notre console. Merci Sega, merci Overworks donc, mais Skies Of Arcadia restera toujours un jeu Dreamcast vieux de quelques années. Heureusement quelques points changeront d'ici à la sortie du jeu en 2003...

Vous n'êtes pas sans savoir que l'adaptation d'Eternal Arcadia (en V.O.) était prévue sur GameCube depuis un bon moment maintenant. Eh bien pour ceux qui ne le savaient pas (01% des possesseurs de GameCube peut être) le titre d'Overworks fut un temps également prévu sur le radiateur de Sony (ndc: Ne soyons pas mauvais joueurs).

Retour en arrière dans le futur

Le monde dans lequel vous évoluerez n'a rien de réel, ce n'est que pure science fiction. Bateaux pirates volant (ils sont fous ces japonais ^^) côtoient en parfaite harmonie arme à feu, épées et magies. C'est d'ailleurs cette ambiance qui rend aujourd'hui encore Skies Of Arcadia unique.

Pour ce qui est de l'histoire vous incarnez Vyse, un jeune pirate qui part à la recherche des six pierres de lune, capables de contrôler la force des Gigas (de cruels monstres).

Pourquoi tant de retard ?

Deux ans pour effectuer une conversion bête et méchante du jeu Dreamcast, ça pourrait sembler abusif. Pourtant pour un titre comme Eternal Arcadia (j'aime bien varier nom original et nom européen) il semble normal que Sega ne veuille pas d'un portage bâclé. Mais si c'était seulement ça ! On sait déjà qu'au niveau du scénario une grosse nouveauté fera son apparition sur GameCube : l'arrivée d'un nouveau personnage nommé Pistol (il semblerait toute fois que son nom soit "Piastol" au Japon). Celle-ci est une chasseuse de primes à la recherche de Vyse, notre jeu héros. Quelles répercussions aura ce grand changement sur le scénario ? C'est la question que tout le monde se pose mais malheureusement les nouvelles infos tombent aussi souvent que MJ en concert.

C'est cubique mais c'est beau

Aussi étrange que ça puisse être, un jeu peut tout en étant cubique à souhait (bon ce n'est pas non plus l'hémorragie) être beau. De ce que nous avons pu voir des premières captures, la réalisation graphique semble rester la même sur GameCube que sur Dreamcast. Mais ne soyons pas septiques pour autant puisque selon certaines sources le développement ne serait même pas à la moitié ! En attendant des screenshots plus avancés on peut toujours encenser la qualité des textures qui reste encore excellente et aide à rendre l'univers de Skie Of Arcadia Legend unique.

Interactivité

Autre point qui a fait le succès d'Eternal Arcadia à l'époque de sa sortie sur la console de Sega, c'est son interactivité. Il est possible par moment de prendre des décisions qui influenceront sur votre popularité auprès des autres. De plus lorsque vous aurez assez avancé dans le jeu il vous sera possible de choisir l'emblème de votre bateau et votre équipage.

Skies Of Arcadia Legend - 2/2

Il est bon d'être japonais

Car pour l'instant le soft d'Overworks n'est prévu que pour le Japon (cliquez ici pour connaître la date). Sans doute que par la suite Skies Of Arcadia Legend sortira en Amérique du Nord et en Europe mais il faudra quand même attendre que Sega écoule ses jeux Dreamcast, pour éviter que le joueur tombe sur un rayon avec d'un côté le jeu Dreamcast vendu au prix dérisoire de 15 euros, et de l'autre côté un jeu GameCube tout beau tout nouveau vendu au prix de 60 euros.

Pour finir

Que dire de plus à part que Skies Of Arcadia Legend est sans contestation le RPG le plus attendu sur GameCube ? Il faudra quand même que Sega face attention à ne pas sortir son soft en même temps que Zelda car même si ce dernier est un Action/RPG dont les combats se jouent en temps réel, (donc pas vraiment dans la même catégorie que le titre de Sega), il ne fait aucun doute que le coeur des possesseurs de GameCube est plus porté Zelda qu'Arcadia :)