

Le Jeu Vidéo Français en crise - 1/1

Une nouvelle association regroupe tous les acteurs du jeu vidéo Français c'est créer afin de palier à la crise qui la touche actuellement. Loin de tous les clichés véhiculés par les media, la nouvelle association "JIRAF" entend démontrer que le jeu vidéo est bien un art à part entière...

Bonjours à tous et à toutes,

Comme certains d'entre vous le savent peut-être déjà, le site de la JIRAF a été présenté hier 02 Décembre 2002 lors du meeting du chapitre français de l'IGDA, et il est donc officiellement lancé.

Mais qu'est ce que la JIRAF ?

La signification de cet acronyme est la suivante :

Le Jeu vidéo et son Industrie Rassemblent leurs Acteurs Français.

Ce site est donc la future maison d'une association qui a pour but de regrouper tous les gens évoluant dans le milieu des jeux vidéo en France, de manière à se faire entendre d'une seule voix lorsque le besoin se fait sentir.

Sera aussi fait à travers ce site un devoir d'information envers grand public : comprendre comment se fait vraiment un jeu vidéo, quels sont les problèmes que l'on rencontre dans la création d'un jeu etc., et ainsi le débarrasser de ses idées reçues sur la production d'un jeu, ou sur les abus des médias dans leur soif de lapider les jeux vidéo.

Il est donc terriblement important de s'inscrire sur ce site et de remplir son annuaire avec un maximum d'informations et de personnes : plus les actifs seront nombreux, plus il sera facile de faire bouger les choses une fois l'association montée.

Mais cet annuaire et ce site permettront aussi de faciliter la communication entre les gens de la profession avec les forum et les messages privés.

Le site de l'association est www.jiraf.org

Il est important de soutenir cette association car l'avenir du Jeu Vidéo Français est actuellement en périls.