

Starcraft : Ghost - 1/1

Faire un jeu d'action tactique dans l'univers de Starcraft, vous en avez déjà entendu parler ?

A l'évocation de ce titre, certains joueurs ont les poils qui se hérissent. Starcraft est un monument du jeu de stratégie en temps réel. A tel point qu'il fait partie de la sélection officielle des jeux de World Cyber Games. C'est pourquoi l'annonce du développement d'un jeu d'action dans cet univers lors du dernier Tikyo Game Show a fait grand bruit. Les amateurs du RTS connaissent bien les Ghosts. Ce sont des unités d'élite particulièrement meurtrières, spécialisées dans le camouflages et l'élimination de cibles. On prendra dans le jeu le contrôle de Nova, un ghost rompu aux techniques d'attaque diverses grâce à un entraînement intensif d'un vingtaine d'années.

Starcraft : Ghost proposera une alternance entre des missions solo au coeur de bases ennemies, et des phases de batailles à la surface des planètes avec l'appui de troupe alliées. Pour mener à bien les tâches qui nous seront confiées, on pourra compter sur les pouvoirs psionique des personnages et sur les meilleures armes développées par la race humaine (les " Terrans"). On retrouvera avec plaisir des adversaires connus comme les hydralisks ou encore les redoutables unités Protoss. De plus, on nous promet de toutes nouvelles créature toutes plus effrayantes que les déjà tres repoussants Zerg. Le jeu offres une vue à la troisième personne, agrémentée d'un caméra dynamique.

Avouez que tout cela a l'air bien alléchant. Il ne reste plus qu'a espérer que Starcraft : Ghost ne suivra pas les traces de la première adaptaion d'un RTS en jeu d'action, Command & Conquer : Renegade, dont la piètre réalisation n'avait pas vraiment convaincu les joueurs...

La sortie est prévue pour l'année prochaine, ce qui laisse encore du temps à l'équipe de développement pour peaufiner son bébé.