Dungeon Siege - 1/2

Dungeon Sige est un jeu de rôle pour PC réalisé par...

Dungeon Siege est un jeu de rôle pour PC réalisé par Chris Taylor.
Dans ce jeu, vous pourrez prendre jusqu'à 8 personnages. Chacun ayant des qualités et ses défauts.
Vous pourrez entraîner vos personnages pour qu'ils n'aient plus aucun défaut.

Petite introduction de l'histoire :

Depuis votre plus jeune âge, vous travaillez dur aux champs pour gagner votre pain et en retirez une immense fierté. Jusqu'au jour où les infâmes Krugs massacrent votre famille et détruisent votre ferme. La colère qui vous anime alors fait naître en vous une ardente soif de vengeance. En voyageant aux confins du monde, au travers de montagnes, déserts et souterrains, réunissez un groupe de combattants pour vaincre les forces du mal. Mais prenez garde : si votre puissance grandit, les combats qui vous attendent seront de plus en plus rudes !

Configuration requise :

Windows XP / 2000 / Me / 98 :
128 Mo de mémoire vive
Processeur 333 MHz
Disque dur 1 GO
Carte vidéo : 8 Mo / 3D
Autres : Carte son compatible avec DirectX
Configuration requise pour les parties en ligne / multijoueur :
Modem 56 Kb / s pour 1 à 4 joueurs :
Large bande ou réseau local (LAN) pour 5 joueurs et plus.

Commentaire sur le jeu :

Les graphismes tout d'abord sont pas mal du tout. Les modes de difficultés sont très différents. Le mode difficile, c'est vraiment difficile.
Les quêtes sont bien mais je trouve débile qu'on doit faire toutes les quêtes du CD 1 pour accéder au CD 2. (c'est un ami qui a tout passé qui me l'a dit, moi, je ne l'ai pas encore terminé).
Il y a plusieurs mondes pour les parties en multijoueur et ils sont vraiment bien.
Le style d'expérience et de niveau n'est pas mal non plus. Pour gagner de la dextérité, il faut surtout s'entraîner avec un arc à flèche. Pour gagner de la force, il faut s'entraîner avec les armes pour le corps à corps. Pour gagner de l'intelligence, il faut s'entraîner avec les magies de guerre et les magies naturelles. Pour moi, ce jeu vaut bien un 17. 5/20 si pas plus. Je reproche un peu que les monstres ne reviennent pas après qu'on quitte une partie simple pour améliorer notre personnage à fond mais heureusement qu'on peut transférer notre héros d'une partie simple à une partie multijoueur pour l'améliorer.

Dungeon Siege - 2/2

Amateur de joueur de jeu de rôle, ce jeu est à avoir le plus tôt possible.