

Super Smash Bros Melee - 1/1

Super Smash Bros Melee sur GameCube exclusivement, un excellent jeu quand vous disposez de 4 manettes de jeux. Un super jeu multijoueur et délirant en solo, sorti depuis maintenant presque une année déjà. Retour sur un must des jeux de combat : le test complet...

Super Smash Bros Meleesur GameCube est un super jeu de combat : tout d'abord, les graphismes sont magnifiques, aucun effet d'escalier, les textures et décors sont très travaillés et sont tous issus des jeux antérieurs Nintendo à succès. Aucun ralentissement n'est à noter même quand 4 joueurs se disputent en écran splitté. Un travail remarquable.

Ensuite, les persos sont vraiment très maniables, et disposent d'une palette de coups divers et variés à faire palir un Tekken. En effet, 4 attaques spéciales, des attaques smash, avec une pression plus ou moins appuyée du stick analogique, les boutons sur les flancs d'esquives, les sauts doubles et même triples rendent un côté tactique indéniable au jeu.

Pour la durée de vie, elle est excellente en solo, car tout débloquer, les 25 persos, les multiples arènes et bonus, assurent un temps de jeu conséquent, encore multiplié à plusieurs.

Le seul petit défaut reste la bande-son; cela dépend, êtes vous du côté des fans de Nintendo de la première heure ? Ou bien vous appréciez moyennement le géant japonais ? A la première condition, c'est un délice; les musiques d'anthologie tirées de jeux mythiques comme Donkey Kong, Zelda, Métroid, etc...

Bref, tout cela pour dire que ce jeu est vraiment génial, et c'est pour le moemnt le monopole du cube en matière de jeu de combat. Siu je devais attribuer une note à ce soft, ce serait,... 18/20. Un excellent jeu qui vaut le détour.