

## Unreal 2 : The Awakening - 1/2

**De très bons graphismes, une ambiance assez gore, plein d'armes... Voilà les atouts de Unreal 2. Mais est-ce que sa suffit pour être un bon FPS ???**

Ce jeu a été attendu par tous les fans de la série... Maintenant, le jeu est sorti vaut-il la peine d'être acheté ??? Absolument, mais...

Graphiquement sublime, Unreal 2 - The Awakening, va vous demander une énorme configuration... Config conseillée : PIV 2Ghz, 512 Mo RAM, carte 3D 128 Mo !!! C'est énorme et oui. Mais bon, ça vaut le coup car les graphismes sont épatants !!!

À part les graphiques, rien ne change des classiques FPS (First Person Shoot), il suffit de cliquer comme un fou sur sa souris pour tirer à tous vas dans tous les ennemis qui osent pointer leurs bouts de leurs nez... Car attention a eut car Dalton, Marshall est là...

Scénario en béton ??? Et bien pas vraiment. Vous êtes un ancien marin qui c'est fait virer et qui tente en vain d'être réintégré... Pour l'instant vous êtes un soldat de l'TCA. Vous allez accomplir de simples petites missions. Sauvez un groupe de marines, protéger une base à l'aide des marines, libérer des otages,... Tous ces objectifs sont très bien dosés...

Hélas vous avez vraiment affaire à un FPS classique... Tirer sera votre premier mouvement sur le terrain. Mais n'oubliez pas que ce jeu est un jeu basé sur une ambiance gore. À votre première mission vous allez rencontrer des personnages qui vous demanderont votre aide, mais hélas vous pourrez faire ce que vous voulez mais vous n'arriverez pas à le sauver... C'est ce qu'on appelle un script. C'est une animation (ou autre) qui se déclenche à un moment bien précis et qui vous plonge dans l'ambiance.

Vous allez aussi devoir faire attention à ce que vous dites, parfois vous aurez des choix, pas fort importants et qui ne changeront pratiquement rien à l'histoire. exemple Aida (présenté plus bas) vous demandera parfois si vous êtes prêt pour le briefing, ou encore Isaak (toujours présenté plus bas) qui vous demandera quelle arme il faut qu'il vous explique...

Avant votre mission, vous aurez droit à un petit moment de paix avec votre équipage qui équipe l'Atlantis, votre vaisseau. Vous pourrez vous y promener librement (ainsi que dans les autres niveaux). Vous aurez le droit de questionner votre équipage sur votre mission (Aida), vos armes (Isaak (Il vous modifiera certaines armes) et la prochaine destination (Ne'Ban)

Tous cela c'est bien mais comment buter de l'alien sans armes ??? Et bien dans ce jeu vous allez avoir droit à énormément d'armes. En + si vous en trouvez des nouvelles pendant une de vos missions et bien Isaak l'améliorera...

Tous cela c'est toujours bien mais est-ce qu'on peut s'amuser pendant longtemps avant de finir le jeu ??? Et bien on peut quand même s'amuser pendant + de 10H... Un peu court mais il ne faut pas oublier l'éditeur de niveau (très complexe) qui rallonge la durée de vie presque jusqu'à l'infini, hélas seul les accros des éditeurs s'y retrouveront... Les autres devront chercher des tutoriaux...

## Unreal 2 : The Awakening - 2/2

Jouabilité : Presque parfaite, dommage que ça ressemble trop a un FPS classique  
19/20

Graphisme : Parfait, pas un seul bug, l'inconvénient c'est qu'il faut une bécane d'enfers pour faire tourner le jeu  
20/20

Scénario : Trop classique, dommage  
12/20

Le son : il est tout bonnement parfait, en fonction d'où vous vous trouverez, vous l'entendrez plus fort ou moins fort, ...  
18/20

Duré de vie : Très longue grâce à l'éditeur de niveau  
18/20

En bref : Unreal 2 - The awakening est vraiment un très bon jeu pour les débutants dans les FPS ou pour tous les grands fans. Certains seront déçus qu'il n'apporte rien de nouveaux au genre  
17/20

PS : je vous préviens ce test est repris entièrement de mon site ALL JAMES

-