

Snake et Snake 2 : comment pulvériser son record ! - 1/1

En utilisant cette méthode très simple, j'ai fait passer mon record personnel de 980 (pitoyable) à 3170 et pourtant je suis loin d'être accro aux jeux vidéos ou au téléphone portable. Explications...

C'est l'un des premiers jeux vidéos pour téléphone mobile : le Serpent (ou Snake) est un phénomène ! IL y a 6 mois, j'ai acheté un Nokia 3310 et souvent, des copains, également utilisateurs de Nokia me demandaient quel était mon record au Serpent. Je n'y jouait que très rarement car après tout, le portable, je m'en sert pour téléphoner et si je veux faire mumuse, j'ai une Game Boy ! Et puis je me suis un peu laissé emporter par la monotonie de la vie : une heure à faire passer avant le début d'un programme télé, la pub insupportable qui devient un espace à occuper, les grèves et retards SNCF etc... Autant de bonnes raisons pour se laisser aller à jouer un petit peu avec son portable...

Et donc à force de jouer au Serpent, j'ai découvert une technique, utile mais pourtant si évidente, pour obtenir de meilleurs scores. A ce moment-là, je jouais au niveau 5 mais, l'habitude aidant, je suis progressivement passé jusqu'au niveau 8. Je joue toujours à ce niveau car le 9ème et dernier est un peu trop effrayant à mon goût !

Alors, cette technique, la voici :

1) Commencez par faire évoluer le serpent de manière classique, faites-lui avaler les billes ainsi que les différents bonus, jusqu'à ce que votre reptile ait pris un espace assez important sur l'écran (car il grandit au fur et à mesure qu'il mange). Pour le niveau 8, je m'arrête à 1000 points environ.

2) Puis, réalisez avec votre serpent des lignes horizontales, sans discontinuité, de façon à répéter les mêmes mouvements à chaque fin de ligne c'est à dire que lorsque le serpent a atteint le bord gauche de l'écran, appuyez sur haut (2) puis droite (6) et lorsqu'il a atteint le bord droit, appuyez sur haut (2) puis gauche (4).

3) Même à grande vitesse, cette technique est facilement réalisable, tout simplement en faisant glisser rapidement son pouce de la touche 2 à la touche 4 ou 6, en diagonale.

4) Pour être sûr de réaliser un très bon score, il convient de ne pas négliger les bonus, à savoir ces petites bêtes que le serpent doit avaler en un temps imparti et qui rapporte beaucoup de points.

5) Mais bien sûr, après avoir avalé un bonus, il faut reprendre la méthode des lignes horizontales au plus vite pour ne pas que le serpent se morde la queue.

6) Si la technique est appliquée, le serpent finira de sa belle mort, lorsque l'écran sera entièrement rempli !

Bon jeu à tous et faites-nous partager vos meilleurs scores !