

World Of Warcraft - 1/1

Tout le monde connaît bien sur Warcraft 3 : reign of chaos, ce jeu qui a fait un malheur. He bien Blizzard nous sort son premier jeu de roles entierement en 3d : World Of Warcraft...

Blizzard nous dévoile un nouveau titre en vue : World Of Warcraft. Ce titre nous rappelle bien sur le Best Seller qu'est Warcraft 3 : reign of chaos. Ici, il n'y a que l'histoire qui a un rapport avec W3. A part ca, tout a changé, vous vous retrouvez a present dans le corp d'un héros évoluant dans un univers complètement en 3d. L'action se déroule 4 ans après Reign Of Chaos, les Forces du Mal cherchent de nouveau a prendre le controle de la terre et vous devrez la protéger... Au programme : la visite de quelques royaumes spécifiques à Warcraft, des héros qui n'apparaîtront que chez certaines races (c'est vrai qu'il est rare de trouver un paladin chez les orcs -_-) Les héros ressembleront aux héros que nous avons retrouvé dans W3; Mais nous retrouverons de nouveaux sorts et également la possibilité de jouer avec les Taurens; J'ai oublié de préciser que WoW est un jeu massivement multijoueur, un peu comme Dark Age Of Camelot, mais techniquement amélioré. A mes yeux ce titre a beaucoup plus d'interet que DaoC. Donc nous trouverons plusieurs sortes de Héros qui ne seront pas dispo pour toutes les races :

Le chasseur un héros qui apprivoise les créatures de la forêt pour les mener contre vos ennemis

Le sorcier Cette créature a été corrompue par le mal, la légion Ardente alimente ses pouvoirs, un puissant personnage qui ne laissera aucun répit a ceux qui tenteront de vous arreter.

Le druide Il dirige la nature et peut se metamorphoser, cette classe est celle qui est le plus en rapport avec la nature, qui d'ailleurs ne manquera pas de l'aider.

Le guerrier Un héros qui pense avec ses muscles ! Mais qui est tout de même un puissant allié ! Il se trouvera utile avec un sorcier ou un druide

Le Mage Ces mages faisaient autrefois parti de la haute hierarchie de Dalaran, leur royaume disparu, ils font tout desormais pour combattre le mal.

Le Chamane Les chamanes sont généralement des chefs dans des tribus comme celle des Taurens ou des Orcs de Thrall, ces hommes sont puissant et guident leur peuple, vous aurez du mal a leur resister...

En attendant si vous en avez marre de me lire, vous pouvez toujours visiter ce lien :

http://www.blizzard.fr/wow_new/

Je vais désormais vous parler des races de WoW, je vous les cite avec une description détaillée.

Les Humains de Stormwind Ces hommes et femmes sont les derniers humains de Lordaeron, leur bastion est le dernier et resiste toujours. Cette race tente par dessus tout de restaurer l'honneur de ce monde afin de le sauver du desespoir.

Les Elfes de la Nuit Cette race est a l'origine même de la magie, après de nombreuses sequelles dans leur royaumes a cause de cette magie, ils se sont séparés en deux groupes, l'un pratiquant la magie, l'autre préférant la divination de la nature. Lors de l'invasion de la Légion ils se sont réveillés de leur somnolence et ont décidé de sauver cette terre. Désormais ils tentent de la reconstruire.

Les Nains d'Ironforge Cette race est sous la protection des montagnes. Ils aiment le combat et ont un honneur hors du commun, les provoquer serait de la pure folie.

Les Orcs Ils sont originaires du monde de Draenor et ont toujours eu des croyances chamaniques jusqu'a l'arrivée de la légion Ardente. Jusqu'a la liberation de leur peuple par Thrall, ils ont eu des croyances demoniaques imposées par leur maîtres sanguinaire, Mannoroth. Ils cherchent desormais a sauver leur monde d'adoption des démons qui veule le reconquerir.

Les Taurens Ces guerriers impresionants sont les paisibles habitants des plaines de Kalimdor, ils sont depuis l'arrivée des orcs a Kalimdo, leur alliés, et n'hésiteront pas a attaquer quiconque les offenserait. Mais la principale cause de cette alliance est qu'ils veulent tout deux garder leur sens de la tradition et une noble integrité.