

Tomb Raider - 1/1

Et voilà on nous le promettait depuis longtemps, le voici, tout nouveau tout chaud, tattam roulement de tambour... Le nouveau Tomb Raider...

Pour ce nouveau volet Eidos, le développeur de tomb raider pour les nons initiés n'a pas l'air de s'être moqué de nous.

L'histoire : Dans un manoir, se produisent une série de meurtres étranges; ou est le rapport avec lara croft ? Aucun ? Mais si ça vient... Donc tout va bien pour lara pépère, mais un jour son ancien mentor est assassiné, accusé par la police, et oui au lieu de se reposer la belle essayé de découvrir l'auteur de ces crimes, manque de pot en plus d'être poursuivie par la police elle se retrouve face à face avec un alchimiste dégénéré, qui recherche des oeuvres anciennes, donc poursuivie par la police elle s'efforcera de récupérer ces tableaux avant l'alchimiste

Le volet se démarque des autres par de nombreux points :

-Déjà on dirait que Tomb Raider s'est trouvé un petit copain en la personne de Kurtis Trent, et oui, un nouveau pesonnage jouable apparait même si il n'a pas la poitrine de lara croft, il a l'air d'être bien sympathique.

-Et un nouveau look plus sexy et plus trash pour tomb raider, on y découvrira la belle au prise avec ses démons intérieurs

- surprise lara est devenue sociable elle peut communiquer avec les gens et ainsi influencer sa propre histoire

- resurprise lara peut s'entraîner et ainsi courir plus voir sauter plus loin

Voici donc ce nouvel opus, si longtemps attendu, de quoi bien se défouler devant la console. Pour moi, ce jeu dans la lignée de ces prédecesseurs va faire un carton, le nouveau coté plus sombre de Lara donne souffle de renouveau à la série, pour en juger plus facilement, mieux vaut attendre la sortie, qui aura lieu le 4 juillet sur ordinateur et le 9 juillet sur console, pffff c'est long a attendre.