

## HL-Invasion (suite de Half Life) - 1/1

**HL-Invasion est la plus grande totale conversion du plus grand des jeux vidéo donc...**

Donc voilà je vais vous parler de la plus grande totale conversion de Half Life : le mode solo INVASION !!! Mais le jeu n'étant pas sorti tout ceci est une avant première... et je vous demanderait d'être indulgent si je ne raconte pas beaucoup de détails car je ne les connais pas moi même mais je peu vous dire d'ores et déjà que ce jeu fera sensation lors de sa sortie très prochainement !

HL -invasion est la suite de Half Life mais le jeu est tellement riche et surprenant qu'il est difficile de croire qu'il tourne sur le simple moteur de HL. Le jeu commence lorsque Gordon Freeman (héros devenu légendaire) accepte une mission dont on ne comprend pas vraiment le sens et la... l'aventure débute par une vidéo des plus réussie et on se retrouve dans un lieu classic de HL: Black Mesa ! Ensuite le héros se retrouve dans ce lieu mais il est assez déboussolé et ne comprend pas grand chose (comme nous d'ailleurs) mais la suite je ne vous la raconterais pas car je n'est pas le droit les jeu n'étant pas encore sorti et seule la version de démo étant accessible et donc les informations sont données avec la plus grande discrétion ! Je tiens à préciser que cette démo contenait :

- 8 maps
- 6 armes
- le moteur de particule
- les décals haute résolution
- le démembrage des ennemis
- la localisation des dommages, le nouveau système de soin et le nouveau hud
- le système de dialogues
- et quelques nouveautés du gameplay...

Ainsi, le(s) test(s) ne portait(ent) pas sur autres nombreuses innovations et nouveautés qu'apporte INVASION, comme les 10 autres nouvelles armes, les 4 nouveaux ennemis, le tank à conduire, les effets graphiques du lance-flammes, etc....

La seule chose que je peut dire c'est que plusieurs nouvelles armes ont été incluses et le jeu gère désormais le démembrement des corps ce qui est vraiment très impressionnant ! Toute la ddl a été refaite et ce dans le but d'être loin et proche en même temps du jeu d'origine. Je peut aussi vous dire que le jeux contient un peu plus de 50 maps (zones de jeu qui s'enchaînent), ce qui procure un bon nombre d'heure avant de le finir ! Pour connaître une des 3 personnes ayant fait ce jeu et donc après l'avoir testé en entier je peut vous assurer que ce jeu mérite le détour et que sa sortie fin juillet ne passera pas inaperçu !! Croyer moi c'est bien la digne suite de Half Life !!!

Pour plus de renseignements je vous envoie sur le forum de la team NaK sur <http://membres.lycos.fr/teamnak/forum/> dans la rubrique blabla.