

Les nouveaux sims - 1/2

Vous voulez des news sur les deux prochains jeux sims ? Alors cliquez et vous aurez plein d'infos !!!

Un septième add on ?

Une nouvelle expansion serait prévue pour fin 2003, "Les Sims Hocus Pocus" (ou Abracadabra) dans lequel nos Sims pourraient avoir des pouvoirs magiques, lancer des sortilèges et des maléfices, avec bien sur de nouveaux objets magiques pour la plupart comme des escaliers qui craquent... Un nouveau quartier sera mis à disposition : un quartier magique ! Des sorts différents seront proposés : la lévitation, le lapin dans le chapeau, la transformation d'objets... A apprendre grace au grimoire magique des Sims !

Les sims seront donc magiciens comme harry potter ! Comme les six autres expansions du jeu, cet add-on necessite le jeu original !

Les sims 2 !

Les Sims 2 aura le même principe que son prédécesseur et ses six (peut être sept) expansions : pas de but, juste celui de créer, construire une maison, faire avoir des enfants, trouver un travail, trouver un amoureux, rendre heureux un sim (humain virtuel) ou une famille de sims ! Ou encore faire de leur vie un enfer... Niark niark ! : -)

Ce jeu devrait sortir courant mars-avril 2004, et comportera des changements importants :

-Tout d'abord, il sera toujours sur PC mais les graphiques seront plus beaux que dans l'autre : plus en 2d mais en 3 dimensions !

-On ne s'occupera que d'un seul sim que l'on verra grandir tout au long de sa vie, du bébé à la vieille personne en passant par l'ado et l'adulte, jusqu'à sa mort, contrairement au premier jeu dans lequel les sims ne grandissaient pas

- Bien sur plein de nouveaux objets divers et certains objets insolites...

- Plusieurs types de physiques seront désormais disponibles : afro américain, caucasien, méridional, oriental, asiatique ou encore elfe ! (a quand Legolas et Arwen version sims ? : -))

- Leur physique leur sera propre : chaque sim aura son propre visage et son mode de vie influencera son apparence physique, si ils mangent trop ils seront gros... Et pour créer son visage, on peut choisir la taille du nez, la couleur des yeux, des cheveux...

- De nouvelles interactions entre sims et des réactions en temps réel...

- Les Sims auront des points de vie !

- Alors que dans le premier jeu les sims considéraient tout les autres sims qu'ils aimaient bien (y compris ceux de leur famille) comme des amis, dans les sims 2 ils feront la différence entre la famille et les amis !

Quelques images des "Sims 2" :

Les nouveaux sims - 2/2

Voilà, j'espère que ces renseignements vous auront rendus aussi pressés que moi de découvrir ce jeu ! La plupart viennent du site www.Simswebsite.com que je vous conseille si vous êtes, comme moi, fan des sims !