

## Age of Mythology - 1/1

**Ce jeu aux images impressionnantes par la qualité mérite vraiment qu'on s'intéresse un peu plus à lui...**

Voici un jeu où on peut s'amuser tout en apprenant la fabuleuse histoire de la mythologie ! Le principe est le même que dans *Age of empires* c'est à dire vaincre l'ennemi car si vous ne le tuez pas c'est lui qui vous tuera. Bien sûr il y a des moyens de défenses : murs, forteresses, tours de guet... Mais le meilleur moyen de défense c'est l'attaque. Alors pour ce faire préparez vos soldats, vos héros (Ulysse, Hyppolite...) et les "monstres" mythologiques.

Les personnages mythologiques se gagnent en adorant un dieu ou une déesse à travers les âges. Il y a beaucoup de "monstres" suivant laquelle mythologie vous suivez (grec, scandinave ou égyptienne) pour les grecs : il y a Méduse (ma préférée), Colosse, Pégase, Scylla... Pour les égyptiens il y a : la Momie, le Pharaon, les prêtres... Pour les Scandinaves il y a : le Géant du feu, et du froid, sanglier... Bref beaucoup de personnages pour notre plus grand plaisir. Bien sûr ces personnages peuvent évoluer par exemple le Colosse en argent peut devenir un Colosse en or qui est bien entendu plus fort.

Avec une campagne d'intrigue jamais vue ce jeu vous tiendra en haleine jusqu'au bout. Pour aller plus vite il existe bien sûr des codes en voici quelques-uns : O CANADA permet d'obtenir un ours très rapide, LAY OF THE LAND vous permet de voir toute la carte, ISIS HEAR MY PLEA vous permet de jouer avec les héros de la campagne, PANDORA'S BOX vous permet d'avoir d'autres pouvoirs divins, TROJAN HORSE FOR SALE pour le bois, ATM OF EREBUS pour l'or, JUNK FOOD NIGHT pour la nourriture, MOUNT OLYMPUS pour des faveurs.

Comme dans le premier Age of les villageois (ou nain, selon laquelle mythologie vous avez choisi) doivent ramasser du bois (pour construire les maisons...), de l'or (pour les bâtiments, les personnages mythologiques...)

et de la nourriture (pour les villageois, les soldats...)

Aujourd'hui il y a une expansion : ***The Titans*** (qui est sorti il y a peu de jours) qui propose une quatrième culture les Titans bien sûr. Une nouvelle campagne solo s'ajoutera ainsi que 12 pouvoirs divins. mais aussi 15 nouvelles unités et 10 unités mythiques. Vous pourrez également transformer vos humains en héros (choses impossibles avant)

Pour plus d'information allez sur : [site officiel](#)

Voilà mon article est fini j'espère que vous aurez le plaisir de jouer à ce jeu vraiment fantastique; dans tous les sens du terme !