

## Golden sun 2 - 1/3

**Golden Sun est maintenant une série bien connu des amateurs de la Game Boy Advance. Vous ne l'avez pas ? Et bien découvrez ici les charmes du deuxième opus de la série...**

Golden Sun est un jeu RPG en deux épisodes. Celui dont je vais faire la critique est le deuxième, mais pour mieux comprendre l'histoire du 2, rien ne vaut un résumé du 1...

Voici donc le résumé du 1 (c'est celui proposé par Nintendo dans la boîte du 2) :

*"L'alchimie, c'est à dire le pouvoir de modifier les fondements du monde réel, a été scellée par les hommes depuis des générations. Cette science ancienne est désormais isolée dans les profondeurs du Temple du Sol. Mais récemment, le sceau a été brisé et les étoiles élémentaires, les bijoux qui véhiculent le pouvoir de l'alchimie, ont été volées.*

*D'après les légendes, celui qui maitrisera l'alchimie aura une force infinie et ne connaîtra plus aucun obstacle à ses désirs. Au moyen de ces quatre bijoux, un individu cherche à allumer les phares élémentaires pour déchaîner le pouvoir de l'alchimie sur le monde de Weyard. Les phares de l'eau et de la terre ont déjà été allumés.*

### L'histoire du 2

Tu es Pavel, oui, le faux mort du 1... Tu es un mystique maitrisant le pouvoir de la Terre. Tu auras pour t'aider dans ta quête Lina (feu), Piers (eau) et Cilya (Vent). Mais ne t'inquiète pas, tu retrouveras bien vite tes amis du 1...

Contrairement au 1, tu devras poursuivre la quête de Salamandar et Phoenixia... La quête des méchant : allumer les phares...

Tu te retrouveras dès le début dans le phare de Venus, juste avant sa destruction. Le temps d'en sortir et il sera rayé de la carte. Ensuite la parcelle de terre sur laquelle tu es dérivera vers un nouveau continent ! ^^

A toi maintenant de poursuivre cette quête jeune mystique.

[Voir les héros](#) (les héros)

Comme dans le 1, les armes, sorts, djiins sont complètement modulable.

### Nouveautés

\* une histoire à vous couper le souffle : Pleine de rebondissements, elle vous surprendra par son charme. C'est réellement la suite du 1...

\* de nouveaux méchants : tu auras cette fois ci non plus deux méchants mais 3... Tout d'abord le couple mythique, qui remplacera Phoenixia et Salamandar, j'ai nommé Kars et Agatio. Ce sont tes alliés mais aussi tes rivaux. Ils auront pour les aider Alex (le mec aux cheveux bleu !)...

\* de nouvelles villes : Plein de nouvelles villes (quasiment que ça !). Elles sont très évolués et vous permettrons plus de plaisir encore !

\* plus de Djiins. En effet, il y a environ 70 Djiins dans le 2... Ce qui vous promet une belle partie de chasse

## Golden sun 2 - 2/3

^^.

\* Nouvelles invocations : Tu trouveras maintenant des stèles te permettant de faire des invocations en utilisant, par exemple, deux Djiins de Vénus et un de Mercure !

\* de nouveaux personnages comme le Forgeron apparaitrons

\* Nouveau moyen de transport : Maintenant tu pourra aussi te déplacer en bateau volant !

\* Combat à huit : Au bout d'un moment, tu auras les quatres players de GS1... S'engageront alors des combats à huit...

### Avis

J'ai été totalement emballé par ce jeu... Un titre d'exception sur la console dépassant largement le 1er opus (ce n'est pas peu dire)

Niveau graphisme, il frole la perfection. La console est exploitée au maximum et c'est avec délice que l'on savoure et les nouvelles villes, et les combats !

En durée de vie, le jeu est infini... Il est quasiment impossible d'avoir tous les Djiins (déjà il faut importer sa partie depuis le 1 pour ça). De plus, une fois le boss de fin battu, vous pourrez recommencer une partie en mode difficile (comme une nouvelle partie sauf que les monstres sont plus forts), normal, ou facile (vous recommencez une nouvelle partie en gardant le niveau de vos joueurs après le boss de fin).

Niveau originalité, c'est un RPG classique mais l'histoire est très développée...

Sur la console on peut dire que c'est original vu que les seuls RPG sont Golden Sun et FF tactics (qui n'est pas du tout pareil)...

Jouabilité, il est assez difficile les 5 premières minutes... Histoire de se familiariser avec l'interface.

Note 19/20 mérité...

Le phare de Vénus

Interface de combat. Attaque faisceau.

## Golden sun 2 - 3/3

Une invoqu' !

Bon à savoir : ces captures sont de mauvaise qualité, le jeu n'est pas comme ça !