

## Agone - 1/1

**L'Harmonde, lieux où humains et saisonins ont leur destin lié face à leur ennemi : Le Masque. Ce jeu de rôle médiéval fantastique vous transporte dans son originale conception...**

Incarnez un personnage idéal emporté par l'inspiration des Muses, créatrices de l'Harmonde et de ses créatures...

Agone vous permet de jouer un humain ou bien un saisonin, créature magique issues des saisons (lutin, satyre, farfadet, ogre, géant, minotaure, méduse, nain, fée noire, draconien, pixie ou encore morgane). L'originalité du jeu veut que vous commenciez à un âge avancé, car vous êtes à l'apogée de votre vie. En bref, votre personnage a du vécu et ne commence donc pas "faible" comme dans la plupart des autres jeux de rôles. A cette période, il lui est révélé qu'il est inspiré des Muses, c'est à dire qu'il porte en lui une flamme spirituelle renfermant un grand pouvoir à développer afin de parvenir à faire régner l'harmonie sur toute chose.

Pour faire court et vous permettre de découvrir ce jeu, l'histoire commence par la venue de quatre Muses dans le Néant qui façonne l'Harmonde. Ainsi elles créent la terre, la nature, les animaux, les créatures légendaires (dragons, nymphes,...). Ensuite elles partent en quête de l'Ultime création laissant de leur essence en certains lieux devenus mythiques. Elles décident de fusionner entre elles pour arriver à cette création, cependant, elles n'y parviennent pas. En fait, est créé une cinquième Muse : Le Masque qui veut asservir ce monde pour en être le maître mais en agissant dans l'ombre. D'autres Eternels sont créés afin de faire vivre ce monde. Puis sont créés les hommes par le Masque, pantins de son lugubre Théâtre... Viennent aussi les saisonins, le jour, la nuit... Les Muses se rendirent compte du jeu du Masque et s'en suivit une guerre entre les Eternels puis entre les hommes et les saisonins. Tout ceci entrecoupé d'alliances, de trahisons, de sacrifices... Il y eut des périodes fastes où tout être était inspiré par les Muses mais le charme fut rompu par le Masque et seuls quelques rares élus parcourent le monde aujourd'hui.

C'est dans cette période de mouvance que vous jouez, partagé entre les intérêts de l'Harmonde et des Muses et vos propres intérêts. Vous pouvez choisir de suivre la voie de l'Harmonie ou encore celles de la Ténèbre et de la Perfidie. Vous pouvez corrompre ou être corrompu à votre insu. A vous de choisir votre voie...

Ce jeu peut-être utilisé par les maîtres de jeu comme bon leur semble. En effet, il n'y a pas d'obligation pour les joueurs de suivre un côté ou l'autre. De plus, ce jeu peut-être très politique avec la gestion de domaines, de guildes ou autres, ou encore une campagne d'éradication d'une communauté, ou encore la poursuite d'une quête longue et périlleuse.

Je suis, comme vous devez vous en douter, moi-même maître de jeu à Agone depuis 5 ans, soit dès sa sortie. Je peux vous garantir des séances de jeu passionnantes sans lassitudes ni répétitions. Ce jeu est tellement riche qu'il n'y a pas vraiment de limites. Pour ceux qui veulent plus de précisions sur ce jeu, vous pouvez me contacter ou encore consulter les sites spécialisés.