

Budokai Tenkaichi (PS2) - 1/2

Budokai Tenkaichi, la quatrième épisode des Budokais est enfin disponible sur PlayStation, mais est-ce que ce jeu vaut-il vraiment la peine d'être acheté ?

Dragon Ball Z : Budokai Tenkaichi pourra-t-il faire face aux autres jeux et à ses grands frères ?

Va-t-il vraiment plaire aux Fans de Dragon Ball ?

Qui sont les nouveaux personnages ajoutés ?

Si nous suivions la note des Fans, on ne verrait que des notes entre 18 et 20, mais si nous suivons notre propre opinion, en nous basons sur plusieurs points, nous pourrions donner une note inférieure à 18.

Dragon Ball Z : Budokai Tenkaichi retrace l'histoire entière de Dragon Ball Z, et aussi, il y a les OAVs, les Dragon Ball GT et un peu Dragon Ball.

Le jeu comporte une soixantaine de personnages inclinés vers 81 transformations, ce qui nous laisse le choix.

Le mode Portail (Scénario ou Monde du Dragon pour Budokai 3) détient plusieurs portes menant à différents combats, les animations avant chaque combat ne sont pas si bien que ça, on préfère encore celle de Budokai 1 mais les combats sont très bien réalisés.

Au fil des combats, vous remporterez des Potalas pour augmenter les caractéristiques de votre personnage et vous débloquentez des personnages.

Les personnages

Les graphismes sont très bien réalisés, jamais ça n'a ressemblé à ce point au dessin animé.

Les voix des personnages sont très bien réalisées, de ma part, je préfère largement les voix anglaises mais chacun son opinion.

Les personnages ont tous leurs techniques d'attaque spéciales, les nouveaux personnages sont :

-Beby Vegeta

-Chaozu

-C-19

-Jeece

-Guldo

-Barta

-Goku Oozaru (Gorille)

-Vegeta Oozaru

-Gohan Oozaru

-Super C-17

-Tortue Géniale

-Taopaipai

-Janemba

A voir les personnages, ça donne envie, mais ce n'est pas fini.

Mode de combat

A partir de maintenant, nous ne pouvons plus nous transformer pendant un combat, nous sommes obligé de choisir son personnage déjà transformé, ce qui un avantage pour les fusions car elles sont maintenant illimitées.

Budokai Tenkaichi (PS2) - 2/2

L'écran à deux joueurs est maintenant divisé en deux, car à partir de maintenant, plus de problème d'éloignement, vous êtes totalement libre.

Vous pouvez voler à votre guise avec les boutons R1 (monter) et R2 (descendre).

J'espère que ces informations vous ont aidé à vous convaincre et j'espère que l'article va vous plaire.
Amicalement Momo4A.