

## Baldur's gate - 1/2

**Vous n'aimez pas les jeux vidéo, moi non plus... Et pourtant celui-ci m'a fait changer d'avis !**

Voilà un jeu bien captivant ! A la base pas du tout fan de jeux vidéos et associés, je me suis pourtant prise au jeu au point de passer des nuits entières devant mon écran de PC, à retrouver au petit matin au petit déjeuner mes petits parents et ma petite sœur avec les yeux tout rouge, les petits vaisseaux sanguins ayant explosés les uns après les autres. Il faut bien avouer que si je daignais rejoindre ma famille à ce moment précis, c'est uniquement parce que je ne voyais plus clair et que, par conséquent, je perdais mes combats.

Honte sur moi

J'ai découvert ce jeu en seconde, c'est-à-dire il y a environ quatre/cinq ans, et j'y ai joué durant de longues semaines. Alors pourquoi un article maintenant ?

... Je suis retombée dedans. (Voix honteuse)

Oui parce que j'avais terminé Baldur's gate premier du nom, mais ai été stoppé dans mon élan aventurier de Baldur's gate II : Shadows of Amn, par d'autres projets de la vie (en speedouille : Bac, stage, vie active... En gros). Et là, subitement, je me retrouve en congé et retrouve dans un tiroir la boîte du jeu. Vite, vite, je le réinstalle ! Et je recommence...

ça commence mal... Normal

En résumé, dans le premier volet, vous êtes un enfant adopté par Gorion, un mage, vous avez vécu toute votre vie dans un château et votre père adoptif vous annonce un beau jour – le jour où l'histoire commence – que vous devez, je cite : "vous hâter". Le temps de faire deux trois quêtes tranquilles dans l'enceinte du château, et vous partez le baluchon sous le bras pour une destination inconnue. Mais tout ne se déroule pas comme prévu – enfin pour vous, parce que c'est programmé quand même donc il faut s'y faire ! – et papa se fait massacrer par un grand méchant escorté de deux gorilles. Vous êtes seul et perdu... Mais votre amie d'enfance (classée chez les voleurs mais avec un filet de voix et des expressions terriblement agaçantes parfois) Imoen, vous rejoint dans la forêt. Elle vous a suivi, elle sait tout, c'est parfait, pas besoin de lui expliquer ! La suite ? A vous d'improviser...

A l'infini

Et vous pouvez rejouer encore et encore, des parties toutes différentes puisque vous choisissez votre personnage :

- race (humain, elfe, ...)
  - classe (guerrier, rôdeur, voleur, mage, ...) et l'expérience gagnée au cours du jeu vous permet d'augmenter vos compétences telles que crochetage de serrures, vol à la tire, furtivité, ... Si vous êtes un voleur par exemple. A noter qu'il existe des sous-classes de mages (nécromancien, illusionniste, enchanteur, ...)
  - alignement ; personnellement, je choisis toujours chaotique bon. Ma petite sœur préfère jouer en chaotique mauvais parce qu'elle aime bien tuer les vaches dans les villages. (elle est un petit peu sadique sur les bords)
- Bien sûr notre alignement joue sur notre réputation (qui peut évoluer)

Puis votre équipe... Vous allez rencontrer de nombreux personnages, et vous pouvez choisir de les emmener avec vous ou pas, sachant que vous serez maximum six (vous y compris). Je viens d'avoir une discussion (sérieuse) avec ma sœur à ce propos. Je lui expliquais ma grande difficulté à éliminer les personnages au profit

## Baldur's gate - 2/2

de certains autres, parce que je m'attache. C'est idiot, je sais que ce ne sont que des programmes informatiques mais c'est plus fort que moi, j'ai mes chouchous ! En général, je termine BG1 avec une équipe de "chaotiques bons" et ma magicienne chérie Dynaheir. Par contre dans BG2, c'est une autre histoire... En général, je me retrouve avec des gars qui feraient mieux de monter une troupe de théâtre plutôt que de former un groupe de barbares guerriers. Si je pouvais, je garderais tout le monde ! Je les aime tous ! Mais voilà le dilemme : il faut savoir doser les grands costauds et les freluquets utiles.

Ensuite, vous venez en aide aux gens que vous croisez (si vous êtes gentils comme moi) et vous choisissez quelles quêtes accomplir.

Tricheuse heureuse (re-honte sur moi)

Au début du deuxième volet, on vous laisse choisir votre niveau de difficulté : très facile, facile, normal, difficile ou très difficile. Moi, je prends "très facile" parce que j'aime bien gagner. (Voilà un domaine dans lequel je suis partisan du moindre effort) (À ce propos, je lisais sur un site proposant des codes pour faire "apparaître" de l'argent ni vu ni connu dans notre goyotte de joueur dans le premier volet, qu'utiliser ces codes gâchait le plaisir. Je n'ai pas trouvé. J'aime bien avoir de la tune à ne plus savoir qu'en faire... J'achète plein d'objets très sympas, des armes notamment, des trucs magiques pour mes mages, et plein d'autres choses plus ou moins utiles. Mais je ne m'en lasse pas.) (Par contre, j'admire les gens qui jouent sans tricher, je trouve cela très bien.)

Tout ça pour vous dire que j'ai hâte de voir la fin du 2 et maintenant... à vous de jouer !