

Le Deck "Morsure du mana" - 1/1

Un petit deck assez rigolo à jouer.

Pour jouer ce deck il vous faudra tout d'abord :

DES CARTES DE MAGIC : L'ASSEMBLEE !!!!

Non, pas possible!

Mais attention, pas n'importe quelles cartes, des cartes de l'extension Planeshift ainsi que Forteresse et la Septième.

Le deck se compose de :

4 Elfes de Linciel

4 Fanning The Flammes

4 Toucher verdoisement

4 Dryades quirionnaises

4 Hersages

4 Voyages d'exploration

4 Brasiers

4 Choc

4 Draco

4 Trou dans la coque

12 Forêts

1 Marais

1 Plaine

1 île

5 Montagnes

Vous pouvez le booster en créant une réserve.

Quoi qu'il en soit, ceci est un paquet de Type 1 et il se joue avec l'idée suivante :

Mettre en jeu des Dryades quirionnaises et les augmenter avec des chocs dans un premier temps ou avec n'importe quel autre sort rouge. Le but des hersages et des voyages d'exploration sont d'aller chercher des terrains assez rapidement pour pouvoir avoir un terrain de chaque type et mettre en jeu un ou plusieurs Draco. Si ceci n'est pas possible, il vous sera possible alors de blaster votre adversaire avec vos Fanning The flammes tout en faisant augmenter vos Dryades en renvoyant ensuite ce sort dans votre main. On peut même le jouer rien qu'avec 5 mana pour infliger Zero dégats, mais pour booster les dryades. Les elfes de linciel sont ici pour vous apporter du mana un peu plus tôt. de plus, leurs capacités leur permet de remplacer les terrains perdu à cause des hersages. Voilà amusez-vous bien avec ce deck.