

Devil May Cry 2 - 1/1

Devil May Cry 2 est prévu pour cet hiver et ça va faire mal...

Dante, le héros mi-homme mi-démon au look de poseur sera bien au rendez-vous de ce nouvel opus pour faire à nouveau parler ses flingues face aux engeances démoniaques qui menacent de corrompre le monde des humains. Si l'on reprochait à Devil May Cry sa trop faible durée de vie, ce ne devrait pas être le cas de ce nouvel opus qui s'annonce, aux dires de l'éditeur, deux fois plus vastes que le précédent. Par ailleurs, la plupart des environnements du jeu seront situés en extérieur, tandis que le niveau de difficulté devrait s'aligner sur les capacités du joueur selon un système d'évaluation de performances.

On nous annonce une réalisation qui flirte toujours avec le gothique lugubre et quelques améliorations au niveau graphique. Le personnage de Dante sera retravaillé et doté de nouvelles animations, tandis qu'une nouvelle héroïne fera son apparition en tant que personnage jouable. Le gameplay permettra de renouer avec la plupart des anciennes aptitudes de Dante, tout en intégrant de nouveaux mouvements spéciaux, une nouvelle transformation en démon, ainsi que des armes totalement inédites. La date de sortie reste encore à déterminer et le jeu ne devrait pas être converti sur d'autres supports.

Le héros nous reviendra à cette occasion avec un nouvel arsenal et de nouveaux mouvements.

Il y a certaines rumeurs comme quoi Devil May Cry 2 serait jouable à deux ! Cela justifierait l'intrusion d'une nouvelle héroïne!

Devil May Cry 2 est prévu pour cet hiver alors en attendant, continuer de suivre l'actu sur le [site officiel](#).

En effet, Dante ne fera pas que se balader au milieu des grattes-ciels, mais aussi dans une vieille ville européenne, et encore dans d'autres endroits non révélés. Ensuite, un deuxième personnage sera jouable, il s'agira d'une nana (évidemment).

La réalisation s'annonce bien évidemment meilleure qu'avant avec notamment de nouvelles animations dévastatrices pour Dante. A noter que la difficulté du jeu devrait s'adapter naturellement à tous les types de joueurs.

Devil May Cry, met l'eau à la bouche. L'univers reste gothique, c'est certain, mais on oublie ici les châteaux hantés pour se retrouver dans une grande ville garnies de buildings ! Ca, déjà, c'est moins commun.