

Age of Empires, la nouvelle suite... - 1/2

La saga se continue, Ensembles Studios frappent encore avec une suite à Age of Empires : **The Conquerors**, Age of Mythology...

Après, la série Age of Empires, viendra (*Automne 2002*) Age of Mythology. Une nouvelle image, un nouveau engin 3D, nouvelles civilisations. Un jeu sur le passé qui à de l'avenir. Ce nouveau jeu roule sur un nouveau moteur 3d qui est non seulement plus "puissant", mais qui est aussi accessible à plusieurs machines (*PC, pour l'instant*) parce qu'il ne requiert pas beaucoup de "puissance". Ce jeux au graphismes absolument magnifiques, à comparer à ses précédents, à l'air tout aussi attrayant que ses comparses. Même, si je n'ai pas pu le tester (*Normal, il n'est pas encore disponible*), je crois que ce jeu va être un autre succès parmi tant d'autres chez microsoft.

Mais, tout le monde sait que ce n'est pas que les graphiques qui font le jeux, c'est surtout le gameplay, l'histoire et longueur de vie du jeu. Dans la partie longueur de vie de AoM, viens les civilisations : la possibilité de pouvoir jouer avec plusieurs; dieux, bâtiments, soldats, héros et pouvoirs différents donne du piquant à ce jeu. En parlant de différentes cultures je veux parler des 9 civilisations qui se retrouvent dans l'ombre de trois grandes cultures :

o- **Les Grecs**

o- **Les Norses**

o- **Les Égyptiens**

Chaque culture ont des dieux, des unités spéciales, des pouvoirs, des héros et plus encore...

Les Grecs

Dans la culture grèque, il y a 3 dieux qui sont : **Zeus**, roi des dieux, et ses deux frères : **Poseïdon**, dieu de la mer et de la cavalerie et **Hadès**, dieu des enfers. Zeus, surement le dieu le plus famillié dans la mythologie grèque, donne au jouer le pouvoir de lancer des éclairs et de pouvoir appelez plusieurs créatures mythologiques comme : la Manticore, le Minotaure et la Médusa.

Les Norses

Les trois dieux norses sont : **Odin**, dominant des dieux; son fils, **Thor**, dieu du tonnerre et **Loki**, le dieu ultime de la malignerie. Thor, le puissant dieu du tonnerre, est surement le plus héroïque des combattants Norses. Un joueur qui choisirait Thor comme combattant majeur au pouvoir "Frost" qui permet de geler un endroit spécifique et il pourra faire apparaître des créatures tels que les Trolls et le Géant Gellé (*Frost Giant*).

Les Égyptiens

Les trois dieux primaires de l'égypte sont : **Ra**, dieu du soleil; **Isis**, déesse des reines et de la magie; et **Set**, dieu du mal. Au sommet du panthéons des dieux égyptiens se trouve Ra, qui contrôlait le puissance du soleil. Pour la civilisation de Ra, les exemples de pouvoirs qu'auraient les joueurs à leur disposition seraient : de pouvoir créer des tornades et le contrôler des dunes de sable. Les créatures qu'ils pourront faire apparaître sont : le WedJat (*Cobra ailé*), le scarabé géant et l'Avangeur (? ? ?).

Même si je ne porte pas un grand amour pour Micro\$oft, je dois avouer que l'équipe de; programmation, de graphisme et tout les autres, ont fait du bon travail. J'ai hâte de pouvoir me procurer Age of Mythology, comme ça je pourrai voir si le jeu était à la hauteur de mes attentes ou si ce n'était qu'un futur navet.

Age of Empires, la nouvelle suite... - 2/2

Pour plus d'informations, visitez ces sites :

<http://www.ensemblestudios.com/aom/index.html>

<http://www.microsoft.com/games/pc/ageofmythology.asp>

http://www.microsoft.com/games/ageofmythology/greek_home.asp

Pour des images sur la conception du jeu, vous pouvez visiter ce site :

http://www.microsoft.com/games/ageofmythology/greek_concept.asp

Source d'une partie du texte : <http://www.microsoft.com/games/ageofmythology/>