

Rare, c'est fini ! - 1/1

Oui mes amis, l'heure est proche... Rentrez chez vous, faites des provisions et partez loin... Loin vous dis-je, dans les montagnes tibétaines, et n'en ressortez plus ! Rare, l'un des studios de développement les plus talentueux vient de se faire engouffrer par l'entreprise Bill Gates ! La fin vous dis-je...

Pourquoi, pourquoi ??? Mais vous ne vous rendez pas compte du fléau qui nous touche ? Rare ne va plus développer que sur X-Box ! Comment ? Qu'ouïe-je ? Oui oui, sur X-Box ! La machine de Microsoft étant tellement au ras des paquerettes, elle se voit obligé de racheter toutes les boîtes de développement les plus en vogue...

C'est ainsi que, le 25 septembre dernier, Microsoft déclara officiellement avoir racheté l'entreprise britannique. Cela ne faisait que confirmer les récentes rumeurs à ce sujet... Mais pourquoi le géant Nintendo vendrait-il ses parts dans la société Rare, alors qu'une flopées de hits en puissance arrivait ? Uniquement pour ce principe vieux comme le monde, inventé malheureusement par l'homme, et responsable aujourd'hui à 100 % des actions que nous faisons : le fric !!!!!!!! Je ne suis pas haut placé chez la société nipponne, mais j'aimerais comprendre comment ont-ils pu se séparer de ce partenaire de choix ? Après tant d'années passées ensemble, travaillant ensemble sur des titres aussi prestigieux que *Donkey Kong Country*, *Perfect Dark*, *Banjo-Kazooie* et l'incroyable *Conker's Bad Fur Day*, pour ne citer qu'eux...

Nintendo leur avait même confié le développement de produits maisons, comme la série des *Donkey Kong*, ou le prochain *Starfox Adventure*. Déjà, une rumeur circulait, comme quoi Rare ne développerait plus uniquement pour Nintendo; mais de là à être une exclusivité X-Box, ça fait du chemin. C'est une terrible nouvelle pour tous les fans des titres Rare, souvent classés parmi les hits. Très peu de leurs productions ont été assomés par la presse, et ils sont, avec Nintendo et Sega, les rares (désolé, fallait le faire au moins une fois) à sortir 9 fois sur 10 des titres excellents, surclassant les autres jeux du moment...

Ainsi, les très prometteurs (euphémisme) *Kameo : elements of power*, *After Dark* (titre provisoire des nouvelles aventures de Joanna Dark), *Banjo et Kazooie*, ou encore *Conker* vont rejoindre le X vert tout pas beau et tout moche... Why, o why ?

[Au fait, allez ici si vous voulez être dégouffés un peu plus](#) et [cliquez ici pour être super dégouffés](#). N'oubliez pas de regarder le film de promo qu'ils ont fait si vous avez cliqué sur le deuxième lien. Je vous laisse, j'ai l'oeil gauche qui mouille...