

## Black & White - 1/1

**Black and White est considéré comme une véritable révolution par certains et comme un fiasco par d'autres. Quelques précisions...**

Par où commencer Black and White (B&W pour les intimes) et si vaste !

On pourrait commencer par la séquence d'intro (en fait qui devient un mega tutorial:j'y est passé pas loin de 5 heures!) :

Il était une fois dans un pays merveilleux nommé Eden l'histoire de 2 pauvres villageois qui ayant malencontreusement laissé leur fils nager sans surveillance, implorent que quelqu'un leur vienne en aide pour sauver leur fils de la gueule des requins.

Et là le miracle se produit une main, oui une grosse main, arrive des confins de l'espace et sauve le gamin... et cette main, c'est vous ! Arrive alors 2 personnages excellents qui ne sont ni plus ni moins que votre conscience symbolisée par un sage et un démon qui à partir de ce moment se chargeront de vous prodiguer des conseils du style : "Vas y tue le" ou alors "Sauvez les vite !".

Démarré alors la phase d'apprentissage de déplacement dans une carte gigantesque : vous (la main) vous agrippez au décors pour tirer littéralement l'écran à vous.

Après de petits exercices de déplacement démarre la phase la plus marrante : vous devez choisir une créature et l'élever, au début celle-ci est toute petite mais au fil de l'histoire peut devenir gigantesque...

Entiché de cette créature vous devez alors résoudre un bon nombre d'énigmes en veillant que vos villages ne manquent de rien et en écrasant les autres dieux grâce à des miracles destructeurs et en conquérant d'autres villages en impressionnant les villageois.

Conclusion ce jeu, à condition d'apprécier le gameplay, est brillantissime.

En somme un jeu à se procurer de toute urgence...