

Max Payne - 1/1

Max Payne, qui avait fait un carton sur ordi revient sur PS2 pour nous offrir un jeu d'action un peu bourrine dans un univers glauque...

Flic à New-York, Max Payne est un agent infiltré dans la mafia.

Sa mission : mettre un terme aux activités de Jack Lupino, le mafieux local. Un soir, en rentrant chez lui, il trébuche sur le cadavre de sa femme et de son fils. Max va alors s'engager contre la mafia pour son affaire personnelle.

Sa mission cette fois ci : Tuer le mafioso qui a tué ses deux êtres les plus chers au monde. Max La Menace !!!

Max Payne est en fait un jeu de doom-like inspiré de Matrix : à tout moment du jeu, on peut déclencher une fonction appelé "bullet time" qui met le jeu au ralenti et alors on peut éviter les balles visible à l'écran et executer des sauts tout en tirant avec ses armes. C'est ce qui mets dans l'ambiance !!! En parlant d'ambiance, celle de Max Payne n'est pas très gaie :

C'est noir, fissurer, pollué... en gros c'est glauque. C'est ce qui remet dans l'ambiance !!!

Pour ce qui est de l'arsenal de notre amis Max, rien de plus standard pour un jeu de doom-like : pistolet, mitraillette, fusil à pompe, fusil sniper... Pour la prise en main, c'est comme half-life : il faut une demi-heure pour savoir bien les touche, c'est ce qui foire un peu le jeu.

Graphiquement , c'est satisfaisant :

- _les décors sont bien fait malgré le manque de luminosité
- _le sang pas trop mal fait
- _les persos bien modélisé même si Max , pendant tous le jeu , sourit!!!)
- _les balles et les armes bien rendus

Pour la durée de vie : déception , elle est aussi courte que sur PC.

Mais qu'on se réjouisse, on passe des heures et des heures d'action intense dans Max Payne et sans interruption!

Et pour finir, il y a quelque chose qui m'a vraiment plu dans Max Payne avec le fusil sniper : prenez le fusil sniper, activez la fonction bullet time, visez un mec de très loin, rapprochez le réticule au maximum de la tête de la cible, appuyez sur la détente, la caméra suit alors la balle jusqu'à son impacte !!! Super non ?!

Et puisque Max Payne est un jeu Take Two il est, comme GTA3, à 45€ !!!

Si vous n'avez pas la version PC, achetez-le !!!