

Serious sam (XBox) - 1/1

Serious Sam débarque sur Xbox pour des aventures totalement délirantes et à l'action non-stop. Un FPS sympathique et bien réalisé mais un peu répétitif à la longue...

Après deux aventures sur PC, c'est à présent sur Xbox que Serious Sam vient exterminer des hordes de monstres en tous genres. Un jeu que certains jugeront totalement débile et qui pourtant devrait trouver son public, grâce à sa réalisation soignée mais aussi à la teneur de son gameplay...

Disons-le tout net, les amateurs de FPS réalistes et crédibles risquent de faire la grimace. Serious Sam est un jeu qui, contrairement à son titre, ne se prend absolument pas au sérieux. Dès les premières secondes, on voit avec qui on a affaire, un personnage délirant, des monstres débiles qui vous arrivent dessus par centaines, et des armes démentes pour les décalquer, c'est ça Serious Sam. Alors compte tenu de la profondeur du scénario, il conviendra de faire un bref rappel pour ceux qui ne connaîtraient pas le jeu sur PC. Les humains ont découvert des traces d'une très ancienne civilisation, très avancée dans sa technologie sur terre. Cette découverte leur permet de partir explorer les confins de l'univers. Plus tard, en 2104, les hommes sont attaqués par des créatures monstrueuses provenant d'une autre dimension. Face aux nuées d'envahisseurs, l'humanité ne peut lutter en dépit de sa bravoure. La solution consistera donc à envoyer Sam dans le passé au moyen d'un ancien artefact pour changer le présent. Là je vois que vous êtes calmés face à un tel génie. C'est vrai que ça laisse sans voix...

Au niveau des graphismes, ce Serious Sam sur Xbox est tout à fait correct, on n'est évidemment pas en présence d'un Halo, mais il faut reconnaître que le titre est assez réussi en dehors de quelques petits défauts d'affichage. C'est coloré et assez fun dans le design des créatures rencontrées, on regrettera en revanche des niveaux qui manquent un peu de variété. Le tout se déroule avec beaucoup de fluidité en dépit de la débauche quasi permanente d'effets, et les nombreuses animations compte tenu de déferlantes de monstres. Au niveau sonore, même chose, les musiques sont un peu répétitives, mais les effets sont franchement délirants tout comme les réflexions débiles de Sam qui dispose d'ailleurs de la voix du doubleur français de Bruce Willis.