

Diablo II Lord of Destruction - 1/2

Vous voulez tuer Diablo et Baal de la manière la plus fun possible ? Ce petit guide est pour vous, il vous conseillera sur les aptitudes générales des personnages.

Commençons par le commencement, une petite présentation du jeu, Diablo 2, est la suite de Diablo premier du nom, ce premier volet où l'on incarnait un héros (Sorcier, Rogue ou Chevalier) pour aller casser du monstre et au final massacer Diablo en bonne et dû forme n'a pas était un succès flamboyant, mais en son temps on trouvait quand même de quoi s'amuser sur le net. Ce Deuxième volet reprend la suite de l'histoire, Diablo a survécu et il doit rechercher ses frères pour faire régner la terreur et le chaos sur le monde des humains. Encore une fois vous incarnerez un héros qui aura tout au long du jeu et a travers 5 actes différents diverses quêtes lui donnant des bonus, des objets plus ou moins intéressants et surtout le droit d'avancer dans le jeu. Pour mener à bien votre périple vous aurez accès à 7 personnage différents, vous avez donc de quoi trouvez votre bonheur parmi un druide, un Paladin, un assassin, une sorcière, un barbare, un nécromancien et une amazone. Ce sera principalement autour d'une description des ces personnages que tournera mon article.

Le Barbare : La puissance offensive par excellence, si vous voulez faire du corps à corps ne cherchez plus, vous venez de trouver votre bonheur, irremplaçable avec une épée, une hache ou tout autre arme de corps à corps à condition d'avoir spécialiser votre cher personnage dans la classe d'arme de votre choix, toutefois, dans le mode Cauchemar et surtout Enfer votre Barbare risque d'avoir quelques problèmes face aux monstres ayant des résistances aux blessures, étant donné que les éléments ne sont en rien dans les compétences du barbare.

Le Druide : Mon personnage, donc je l'affectionne particulièrement, il est polyvalent, vous pouvez en fait avoir deux types de druides, le métamorphe, qui aura pour principale compétence de se transformer en loup-garou ou en ours-garou, l'un comme l'autre pour le corps à corps et ensuite il y a le druide Mage, spécialisé dans les compétences du feu et de l'invocation de la tempête, ce deuxième étant bien moins efficace du fait de ses faiblesses en combat rapproché et de ses pouvoirs élémentaires trop peu efficace comparé a la sorcière. Le métamorphe aura le même problème que le barbare, c'est à dire les monstre insensibles aux blessures. Le mode Enfer ne sera pas enfer pour rien...

L'assassin : Quand le corps se transforme en arme c'est que l'assassin est proche, en effet, ce personnage est spécialisé dans les arts martiaux, je vais l'avouer, je connais très peu ce personnage mais je pense que c'est l'un des plus intéressant du jeu, de part sa complexité et ses différentes facultés faisant d'elle un redoutable adversaire à haut niveau.

La sorcière : A l'opposé du barbare tout en étant un personnage très puissant, la sorcière est le personnage indispensable si vous voulez geler, brûler ou électrocuter les hordes de monstres vous voulant du mal, point névralgique le corps à corps, ne vous laissez jamais dépassé par la situation, le corps à corps est synonyme de mort ou du moins d'une très grande difficulté.

Le Paladin : Il s'agit d'un personnage de corps à corps principalement, mais en multijoueur il trouvera toute son utilité, en effet, le Paladin a des auras qui lui confère des bonus divers quand ils sont mis en marche (mais un seul à la fois, quand on connaît l'aura épine on se dit ouf), mais ces aura profite également a tous les membres d'une même coterie. Je le conseille surtout si vous êtes sûr de jouer en réseau régulièrement ou

Diablo II Lord of Destruction - 2/2

même tout le temps, en solo les autres personnage vous serons bien plus utile je pense.

L'amazone : Sorte de mélange entre la sorcière et un perso de corps à corps, ses armes préférées sont les armes de jets comme les lances ou les arcs et arbalètes ce qui l'apparente un peu à la sorcière pour l'attaque à distance et à un barbare pour les dégâts de type blessure, mais au corps à corps ce n'est pas le meilleur des personnages disponible. Pour ce qui est des dégâts dû aux éléments certaines aptitudes lui permettent de lancer des flèches avec des dégâts magiques.

Le nécromancien : Personnage principalement axé sur la magie il peut invoquer des squelettes (de corps à corps ou mages), des golems ou même ressusciter les monstres ennemis pour qu'il se battent à ses côtés. Il a également des pouvoirs qui lui permettent d'empoisonner ces ennemis ou de faire exploser les cadavres pour blesser ou tuer les jolis monstres.

Pour ceux qui ne l'aurait pas voici le lien pour télécharger le dernier patch pour l'extension Lord of destruction
http://ftp.blizzard.com/pub/diablo2exp/patches/lod_109d.exe

Pour ceux qui aimeraient améliorer leur perso un peu plus rapidement que prévu voici un site qui vous aidera (je déconseille de tricher, cela étant inutile et pouvant même détruire votre perso) mais un traîner peut servir pour sauvegarder vos objets en cas de perte de perso ou une autre situation embêtante.

<http://www.trainerscity.com/>