

Warhammer pour les pauvres encore plus pauvres qui n'ont pas de Lego - 1

Vous n'avez pas la patience de peindre des figurines ? Vous n'avez pas de figurines ? Vous avez envie de jouer à Warhammer ? Ne vous inquiétez pas, nous pouvons vous aider...

Les warhammer c'est bien. Mais il faut transporter toute votre armée. Moi j'ai la solution pour ceux qui ont envie de pénétrer dans ce monde fantastique (ta daa !) sans devoir peindre consciencieusement les figurines ni déplacer l'armée chez un autre joueur. Ne faites pas d'armée et jouez au "Jeu de rôle Fantastique". L'univers warhammeresque est le même, mais au lieu de diriger une armée vous jouez avec un seul personnage, type Baldur's gate.

La partie se joue avec un maître de jeu (MJ) qui décide tout ce qui vous arrive. (**Règle numéro un : Ne jamais heurter la susceptibilité du MJ**). Votre personnage est défini à l'avance et noté sur une feuille de personnage. Vous devez tirer aux dés sa classe, sa carrière actuelle, ses compétences et son profil (*Mouvement, Force, Attaque, Initiative, Intelligence, Calme Commandement, Dextérité, Endurance, Capacité au combat, Capacité de tir, Force Mentale*. Ouf !)

Le jeu se joue à plusieurs (au moins trois). Chaque combat est tiré aux dés, le MJ ne peut donc pas décider de l'issue des combats, et ça c'est bien, car il y en a des sadiques... Je vous ai dit de ne pas tout de même heurter la sensibilité du MJ ? Parce que si ce n'est pas lui qui décide de la force avec laquelle vous frapperez, c'est quand même lui qui décide de faire arriver "comme par magie" un Élémental de la Mort (il vous touche : vous êtes mort) derrière votre dos.

Vous pouvez incarner un homme, un nain, un elfe, ou un hobbit, ce qui modifiera votre profil de personnage. Vous pouvez choisir d'être *Filou, Guerrier, Forestier ou Lettré*. Il y a plein de carrières sympas comme *Trafiquants de Cadavres, Pourfendeur de Géants, Bandit, Nécromant...*

Il n'y a pas besoin d'acheter tous les livres sur le sujet qui sont sortis, mais il est nécessaire, au moins pour les MJ, de posséder le livre de règle qui est quelque peu volumineux. Vous avez dans ce merveilleux bouquin tout ce qui concerne les combats, la magie (oui il y a aussi de la magie, c'est tout de même bien, non ?) les compétences, les adversaires... Tout ce qui peut vous tomber dessus, quoi.

Le Jeu de Rôle fantastique Warhammer (c'est comme ça qu'il s'appelle) nécessite peu de moyens, peu de patience (j'ai regardé les joueurs peindre leurs petites figurines : le résultat est extra mais c'est très très très très minutieux) et beaucoup d'imagination.