

Darkness of my eyes - 1/1

Histoire d'un manga au scénario, au graphisme et aux personnages superbes, refusé! Pourquoi?

Le 19 Février 2003, mon ami, un jeune débutant mangaka, envoie quelques unes de ses planches à une célèbre maison d'édition de BD japonaises. Son manga, 'Darkness of my eyes', est refusé! Pourquoi?

Cette oeuvre - dont j'ai moi même pu voir des planches ; présente selon la maison d'édition des caractères choquants, tels des scènes bien trop sanglantes. Pourtant, Kana ;par exemple- n'a t-il publié Samurai Deeper Kyo, l'histoire de samouraïs cruels possédant un malin plaisir à tuer ?

Puis, le reproche du yaoi soi-disant bien trop présent. Que n'ont-t-ils pas inventé! Les relations ambiguës entre hommes sont peut être représentées dans certains passages de'Darkness of my eyes', mais pas excessivement! Ils existent des mangas comme'Zetsuai 1989'ou'New York New York'qui se trouvent être bien plus'haut placé'de ce côté là que ce fabuleux manga.

Du côté du graphisme et du style de dessin de l'auteur, aucune mauvaise critique n'a pu être placé. En voyant ces planches, on peut comprendre pourquoi. Et n'oublions pas le scénario très recherché et parfois plus complexe qu'un de ces bons vieux films de SF.

Je m'en vais vous conter cette fantastique histoire. Il s'agit en gros d'hommes se battant pour avoir le pouvoir de contrôler les dragons. Ils doivent pour cela parcourir un royaume étrange où les démons sont maîtres afin de trouver les reliques sacrées du Maître Dragon Yama et éliminer leurs concurrents. Tout au long du récit, nous suivrons un aveugle ayant hérité de yeux de démons (d'où le titre) et son meilleur ami serviteur d'un dieu sombre. Au fil de leur quête, ils seront aidés par un homme se révélant être un démon tombé follement amoureux du jeune aveugle. Tous trois veulent devenir Maître Dragon, c'est-à-dire contrôler ces animaux mystiques.

Mes mots ne peuvent expliquer la magnificence de cette oeuvre. Je ne peux raconter les détails sans écrire des pages entières d'explications...