

Le jeu online sur console - 1/1

Le jeu sur le net débarque en Europe, le point sur chaque console, les jeux...

Le jeu online sur console se développe lentement mais sûrement dans l'industrie du jeu vidéo. Mais qu'en est-il ? Commençons par un petit tour d'horizon des consoles et, ne l'oublions pas, du PC.

La Game Cube frappe en premier, mais d'un petit coup. Le 7 mars était disponible, pour la somme tout de même assez élevée de 60E, un adaptateur haut débit et modem. Ces adaptateurs s'emboîtent très facilement sous la console grâce à de petits tiroirs à ôter, qui rendaient toute poussière inaccessible. Mais la grosse faille dans le démarrage du jeu online chez Nintendo, c'est la présence d'un seul et unique jeu : Phantasy Star online I&II. L'abonnement aux services est gratuit pour le premier mois, puis le coût mensuel s'élèvera à 8, 95E. Bref, pour Nintendo, tout n'est pas encore au point.

Pour Microsoft en revanche, c'est du tout bon : la XBOX démarre fort avec plusieurs excellents jeux comme unreal II, Moto GP ou encore Whacked ! Avec un succès retentissant sur les autres continents. Au total, ce sont 7 jeux sortis ce 14 mars. Le starter kit XBOX live, dont la commercialisation commençait aujourd'hui 14 mars, pile 1 année après le lancement de la XBOX, s'élève au coût de 60E. Il contient une démo de plusieurs jeux jouables en ligne, un casque avec micro appelé voice communicator, ainsi qu'un an d'abonnement aux services Microsoft online. Le seul défaut est que cette connexion via la XBOX doit être uniquement faite par câble ou ADSL, car les chargements, la voix, etc... seraient beaucoup trop longs et de mauvaise qualité, et la facture serait salée ! Mais la balle est tout de même dans le camp de Microsoft.

Oui, elle y est, et depuis un certain temps déjà : la preuve, le PC, lui, est équipée du jeu online depuis bien longtemps et c'est lui le plus performant. Il dispose de centaines de jeux dont les plus fameux online sont quelques titres comme, Everquest, Counter Strike, Unreal III, et bien d'autres encore. Bref le PC propose el plus large choix de jeux pour tous els goûts et tous les âges. Des dizaines de connexions et de fournisseurs d'accès rivalisant d'offres pour la plus grande joie de nous autres petits joueurs.

Enfin, la dernière console à s'équiper du online sera la console de Sony, avec un temps de retard. La Playstation II, dont les dates de lancement du online ne sont pas précisées en Europe, arrivera également avec un hit en puissance : Final Fantasy X-2 est en effet déjà extrêmement célèbre avant sa sortie parmi nous ! Mais c'est surtout le célèbre Final Fantasy XI qui sera certainement et prochainement jouable en ligne... Tony Hawk's 4 et Socom : us navy seals seront des premiers à sortir. Donc, nous n'en savons pas plus pour le moment mais cela viendra, tout le monde l'attend.

En conclusion, nous pouvons dire que le online sur consoles s ne fait que démarrer, et sera source de bonheur pour les joueurs de tous âges. Un filon à exploiter...