

## Zanzarah : Le Royaume Enchanté - 1/2

Entre le concept de "Pokemon", le FPS et l'univers fantasy-jeux de rôles (magie etc...), Zanzarah est une perle testée dans cet article...

Dans Zanzarah, vous incarnez une jeune fille, Amy, qui vit à Londres.

Elle a la tête pleine de rêves et d'univers magiques... Jusqu'au jour où elle se retrouve transportée dans Zanzarah : le monde des créatures magiques (trols, fées, nains etc...).

Ces derniers ont quitté le monde où vivent les humains aujourd'hui à cause de la cohabitation impossible entre l'espèce humaine, et les autres espèces magiques, pour Zanzarah, un monde simple et paisible.

Dans ce monde, tout est contrôlé et créé par les fées (c'est pour cela qu'il existe les fées natures, pierre, eau etc...). Mais, on ne sait pourquoi, les fées sauvages sont devenues agressives et attaquent les voyageurs.

Beaucoup d'autres choses troublent l'ordre : les elfes noirs qui sont partout, les pixies (animaux sauvages et fourbes) en liberté...

C'est ici que Amy entre en jeu : elle est l'humaine de la prophétie : celle qui délivrera Zanzarah de ce fléau.

Tout au long du jeu, vous pourrez en savoir plus sur l'intrigue du jeu grâce aux grimoires (cinématiques très belles qui expliquent l'histoire de Zanzarah)

En arrivant, vous êtes sollicité par un maître des fées pour en choisir une parmi trois. Elle sera votre compagne de route tout au long de l'aventure.

En la faisant combattre, vous élevez son niveau d'expérience et ainsi, vous pourrez lui acheter de nouveaux pouvoirs etc...

Il y a aussi un système d'évolution : votre fée changera la première fois de nom et d'apparence autour du niveau 20 !

Lors d'un combat, si vous avez une sphère adaptée (comme des pokéballs quoi) et si vous affaiblissez votre fée adverse suffisamment (sans la tuer... Un message vous indique le bon moment), en fonçant dessus, vous attraperez cette fée !

Vous pouvez avoir 5 fées actives (c'est à dire en même temps lors d'un combat). Au delà, elles sont stockées dans votre sac, et vous pourrez les activer (les mettre dans une des 5 places) uniquement à Londres !

Lors des combats entre fées, vous incarnez une de vos fées (FPS), vous pouvez changer de fée (l'une des 5 actives) comme vous changez d'arme lors d'un Quake.

On retrouve bien donc un fabuleux mélange de Quake, Pokemon et de jeux magie-fantastique.

Ce jeu, en plus de son fabuleux concept, possède un atout essentiel : Il ne nécessite pas beaucoup de ressources système !

### Configuration minimale :

Pentium2 500

64 Mo de RAM

Carte Graphique simple (16 Mo)

Vraiment archaïque, peut être, mais le jeu n'en est pas moins beau !

## Zanzarah : Le Royaume Enchanté - 2/2

Alors à vos souris !