

Matrix : des films au jeu vidéo - 1/3

Tout le monde est désormais au courant, la suite de The Matrix est sortie sur nos grands écrans le 16 Mai. En 1999, les Frères Wachowski inventent un nouveau monde, ou plutôt, une nouvelle réalité...

Et si tout ce que vous voyiez n'était qu'un rêve, une illusion, celle de vivre dans un monde où le ciel est bleu et où l'homme domine le monde ? Imaginez qu'on vous réveille, et que vous découvriez le monde réel ; un monde où l'homme a perdu le contrôle sur les machines, où l'intelligence artificielle qu'il a créé se soit rebellée et ait éliminé la race humaine. Si vous y arrivez, vous obtenez **Matrix**.

Par où commencer ? Ah oui, par les créateurs, *Larry et Andy Wachowski*, tous deux scénaristes et réalisateurs de la saga. Car il faut bien parler de saga quand on sait que, en plus de **Matrix Reloaded** et **Revolution**, les deux frangins ont écrits 7 des 9 épisodes de **The Animatrix**, un programme de courts-métrages d'animation visant à expliquer la genèse de la matrice, comment les machines ont pris le dessus sur les hommes et pourquoi. Une trilogie, 9 courts-métrages, comme si cela n'était pas assez, nos deux génies ont voulu rajouter à tout ça un jeu vidéo, **Enter the Matrix**, dans lequel vous pourrez profiter d'une heure et demie de scènes cinématiques, tournées avec les acteurs du film spécialement pour le jeu !

Comme il s'agit du début de l'histoire, parlons d'abord de **The Animatrix**. En vous rendant sur le site officiel, vous pouvez visionner ou bien télécharger 4 de ces épisodes, *The Second Renaissance Part 1, Program, Detective Story et The Second Renaissance Part 2*. Plus récemment, vous pouviez voir *The Final Flight of the Osiris* juste avant la projection de *Dreamcatcher*, et vous pourrez en profiter Dimanche 18 Mai sur France 2, après le film... Mangas, dessins animés, ou encore images de synthèse à la façon *Final Fantasy*, ces épisodes sortiront en intégralité le 12 Juin, pour vous faire patienter jusqu'au 5 Novembre, date de sortie de 3ème opus.

Maintenant revenons aux films. Tout d'abord, résumé du premier...

Durée : 2h 15mn. Date de sortie : 23 Juin 1999

Avec : Keanu Reeves (Neo), Laurence Fishburne (Morpheus), Carrie-Anne Moss (Trinity), Hugo Weaving (Agent Smith), Joe Pantoliano (Cypher)...

Thomas Anderson est programmeur pour une grosse entreprise. Mais la nuit, il devient un pirate informatique connu sous le nom de Neo. Depuis quelques temps, il se pose une étrange question, qu'est-ce que la matrice ? Et pour y répondre, c'est Morpheus qui le contacte sous forme de messages cryptés via son PC. Invité un soir à « suivre le lapin blanc », il va bientôt découvrir le monde réel et le poids qu'il porte sur ses épaules... car selon Morpheus, Neo est l'Elu, celui qui sauvera le monde des machines et qui libérera l'humanité selon la prophétie...

Si vous êtes arrivés ici, vous connaissez sûrement la suite. Ce premier épisode, sorti en 1999 avait déjà été une révolution visuelle qui lui aura valu 4 statuettes à la cérémonie des Oscars 2000 (Meilleur montage, Meilleurs effets visuels, Meilleurs effets sonores et Meilleur son). Mais, chose rare pour un film d'action, *Matrix* est également accompagné d'une histoire, d'un scénario incroyable, riche en rebondissements qui demande de rester attentif pendant toute la durée du film (n'en déplaise à certains). Les acteurs étaient tous excellents dans leur rôle, et on remercie les deux frangins d'avoir gueulé auprès du producteur *Joel Silver* pour ne pas voir *Will Smith* à la place de l'Elu (ils craignaient que celui-ci ne se serve du film pour son profit personnel). Et comme la perfection n'existe pas, il faut tout de même avouer qu'au moins deux visionnages sont nécessaires à la compréhension totale du film...

Parce que je veux faire une transition, je vais vous raconter une partie de la fin du premier opus ; Neo détruit les agents.

Matrix : des films au jeu vidéo - 2/3

Du moins, c'est ce que l'on croyait (la voilà ma transition ;)), puisque *Larry et Andy* ont décidé d'écrire une, ou plutôt deux suites, à chef-d'œuvre. La première, c'est **Matrix Reloaded**...

Durée : 2h 18mn. Date de sortie : 16 Mai 2003 (ou bien le 15 pour les plus pressés ;))

Avec : Keanu Reeves (Neo), Laurence Fishburne (Morpheus), Carrie-Anne Moss (Trinity), Hugo Weaving (Agent Smith), Lambert Wilson (Mérovingien) et Monica Bellucci (Perséphone)...

Neo a appris à maîtriser son don, et les agents font désormais les frais de leurs rencontres avec l'Elu. Mais Zion, la dernière cité humaine de la Terre est sur le point d'être envahi par 250.000 sentinelles, et tous les regards sont désormais tournés vers Neo, qui selon la prophétie que rappelle Morpheus aux habitants, va sauver le monde et mettre fin à cette interminable guerre. La destinée de notre héros va l'amener à faire de nouvelles rencontres, comme celle du maître des clés, fait prisonnier par l'obscur Mérovingien... Mais l'heure tourne, Neo va être confronté à des choix terribles, alors que la survie du monde est entre ses mains...

Comme vous l'avez peut-être remarqué, deux frenchies sont au générique de **Reloaded** : *Lambert Wilson* (Jet-Set) et *Monica Bellucci* (Mission Cléopâtre, Irréversible) dans les rôles respectifs du Mérovingien et de Perséphone, âmes damnées de la Matrice. Dommage quand même qu'on ne les voit pas plus, même si *Wilson* est hilarant.

Autres nouvelles concernant le casting, *Jada Pinkett Smith* dans le rôle de Niobe (prononcé Niobé pas Niobeuh...), *Nona Gaye* dans le rôle de Zee, d'abord attribué à la regrettée *Aaliyah*, ainsi que *Gloria Foster* dans le rôle de l'Oracle, que son diabète nous a malheureusement enlevée elle aussi.

Côté technique, on retrouve les mêmes que précédemment ; *John Gaeta* pour les effets visuels, qui disons-le sont magnifiques. Des scènes d'anthologie qui vont mettre un gros coup de pied dans la gueule de certaines personnes, notamment celles qui avaient maintes fois copié les effets spéciaux du premier. Parmi ces scènes donc, celle de l'autoroute : 26 minutes à l'écran et... 45 jours de tournage, un coût de 2,5 millions de \$, probablement à cause de l'autoroute de deux miles, construite spécialement pour cet effet par les *Wachowski*...

Autre scène culte du film, l'attaque des clones (sans mauvais jeu de mots bien sûr), dans laquelle une centaine d'agents Smith (*Hugo Weaving*) se jettent sur Neo. Bien que cela soit entièrement réalisé en image de synthèse (et que ça se voit un chti peu), ce moment est excellent.

Dernier rapport sur les effets spéciaux, les Virii, interprétés par les jumeaux *Neil et Adrian Rayment*, qui se transforment en "fantômes" pour reprendre des forces ou bien passer à travers des objets.

Pour les cascades, chorégraphie des combats, arts martiaux, c'est une fois de plus à *Yuen Woo-Ping* que *Larry et Andy* ont fait appel. Si vous avez vu la bande-annonce, inutile de vous dire ceux-ci sont extraordinaires.

Côté scénario, je ne vous dévoilerai rien, et vous encouragerai seulement à vous rendre dans les salles obscures. Pas plus compliqué que le premier, mais différent et toujours intéressant, malgré quelques passages un peu longuets, ce qui les rend parfois ennuyeux.

Concernant la fin, je la trouve personnellement très réussie. Certes, il fallait bien que celle-ci nous mette l'eau à la bouche, mais pas trop, sinon c'est trop facile, et les frangins l'ont bien compris. Mais je n'en dirai pas plus, vous n'avez qu'à aller le voir...

Et pour conclure, j'ai appris (mais trop tard) qu'il faut rester jusqu'à la fin du générique, si vous voulez profiter d'une bande-annonce exclusive de **Matrix Revolutions** !

Pour la seconde suite, il vous faudra patienter jusqu'au 5 Novembre prochain pour enfin apprécier intégralement cette trilogie.

Durée : Inconnue, mais devrait se situer aux alentours de 2H15

Avec : Keanu Reeves (Neo), Laurence Fishburne (Morpheus), Carrie-Anne Moss (Trinity), Hugo Weaving

Matrix : des films au jeu vidéo - 3/3

(Agent Smith), Lambert Wilson (*Mérovingien*) et Monica Bellucci (*Perséphone*)...

(Ne lisez pas si vous ne voulez rien savoir sur la fin de Reloaded)

Avant que Neo ne se soit évanoui à la suite de la destruction des sentinelles, on apprend qu'il ne lui reste que 24 heures avant la fin du monde. Il ouvre aussi les yeux à Morpheus et lui annonce que la prophétie était fausse, car sinon, tout serait déjà fini, les machines seraient détruites...

(Voilà c'est bon)

Ce dernier volet marquera donc la fin de la guerre entre les hommes et les machines. Le scénario ayant tellement été tenu secret (d'ailleurs révélé aux acteurs seulement une semaine avant le tournage) il est difficile d'en dire plus. Néanmoins, si vous avez vu le 2, vous savez approximativement à quoi vous attendre. Les mêmes acteurs seront présents, ce sont les mêmes réalisateurs, donc on est en droit d'attendre un troisième opus à la hauteur des deux premiers... Pour vous faire saliver, sachez déjà que la scène finale (de 17 minutes) devrait être une révolution visuelle, car elle a coûté à elle seule, les deux tiers du budget de **Matrix**, soit deux tiers de 65 millions de \$ (le budget de **Reloaded** et **Revolution** est estimé à environ 270 millions de \$).

Quant au jeu vidéo, vous aurez le choix entre les personnages de *Niobe* et de *Ghost*. Le jeu commence un peu avant **Matrix Reloaded**, puis se situe en parallèle avec ce dernier pour y apporter des éléments nouveaux, pas indispensables ni inutiles à la compréhension du film. Le meilleur est sans doute les une heure trente de séquences vidéo filmées par les *Wachowski* avec les acteurs, qui devrait nous réserver pas mal de surprises...

Voilà, je pense avoir fait le tour de tout ce qu'il y avait à dire sur l'univers fantastique d'une des plus grandes saga de ce début de siècle. Si vous voulez en savoir plus, la meilleure solution est bien évidemment de voir tout ça, ou bien de vous rendre sur <http://whatisthematrix.warnerbros.com>, <http://www.intothematrix.com> ou encore sur <http://www.jeuxvideo.com> pour voir le test du jeu. Evidemment, pour les infos, beaucoup viennent d'[Allociné](#).