

Comment jouer au kamoulox ? - 1/1

Vous connaissez tous le jeu du kamoulox, ce jeu qui demande plus de culture que "question pour un champion" ? Non ! Alors voici les quelques rudiments pour pouvoir pratiquer ce jeu d'une puissance extrême.

Les regles :

Le but du jeu est bien sûr de remporter la partie. Les joueurs qui s'affrontent tentent de se déstabiliser par le biais de phrases complètement dépourvues de sens. (du style : "J'épile King Kong avec un pamplémousse en case baby-foot de combat"). Le joueur subissant une attaque doit contre attaquer par une phrase n'ayant aucun rapport avec la précédente et toujours aussi vide de sens. (du style : "Je pilote un esturgeon dans une plantation de fauteuils à roulettes").

Tout d'abord pour jouer il vous faut être trois : deux joueurs qui s'affrontent et un arbitre appelé "the master of kamoulox". L'arbitre a pour but de veiller au bon déroulement du jeu et de déplacer les pions des joueurs.

Début de la partie : l'arbitre désigne le joueur qui commence. Le joueur désigné lance le dé pour que la partie débute.

Alors il se retrouve face à différentes possibilités.

-En effet si le dé tombe sur la face un il est vivement conseillé de tenter l'attaque suivante : "Je cherche les cheveux de mon t-rex nain dans une botte de foin en chantant la Cucaracha".

-Si le joueur fait un deux il peut tenter : "je monte les escaliers sur les mains et j'enfile les bas résille de mon père" ce qui est tout de même risqué si on tient compte que l'adversaire peut contre attaquer avec "Tutu égyptien et poil pubien" ce qui nous fait alors reculer de 3 poussins et nous envoi directe en case "lombric en latex".

-Si le joueur fait trois il commence par un ornithorynque tangent au moustique anal de Zinedine Zidane.

-Si le joueur fait quatre il est malheureusement contraint de passer son tour après avoir sauté du huitième étage.

-S'il fait cinq deux possibilités s'offre à lui : soit il se lance dans le proxénétisme de pingouins en skateboard soit il lèche un pompier et écrit à Pascal Bataille.

-Et enfin s'il fait six alors là c'est vraiment chaud pour sa race.

Maintenant le jeu commence enfin et le second joueur rentre en action en enchaînant par une contre attaque adéquate. L'arbitre est toujours présent pour dire si l'attaque utilisée est possible et si elle fait bien partie du règlement officiel de la fédération française de kamoulox qui n'existe pas encore. Ensuite durant la partie les joueurs sont autorisés à hurler KAMOULOX quand bon leur semble ce qui leur permet de remporter la partie.

Voilà les rudiments pour devenir un grand joueur de kamoulox. J'espère que cela vous sera utile et que ça vous permettra de remporter grand nombre de parties et peu être pourquoi pas devenir le champion.