

Natural Selection, mod half life - 1/2

Description d'une après-midi à ce sublime mod half life qu'est Natural Selection, qui a fêté sa sortie de son 2. 0 le 31 juillet...

<http://www.ns-fr.com/index.php>

J'apparais dans un point de spawn des marines. A peine arrivé je vois que les pertes de mon côté ce font par poignées, l'équipe alien nous décime...

Je cours donc à l'armurerie que le commandant à fait construire au centre de notre base principale afin de prendre le maximum de munitions pour mon fusil d'assaut léger... Tant qu'à faire, avant de me jeter dans la gueule du loup, autant recharger mon pistolet à bloc, il est souvent le dernier recours, parfois même assez persuasif pour repousser un alien pas trop suicidaire... C'est déjà mieux qu'un poignard !

Une fois les munitions prises, je cours vers l'une des portes de sortie pour aller à l'un des nombreux fronts entre les deux équipes... La chance me sourit, juste avant de passer la porte, le commandant largue à mes pieds une armure lourde... de 50 points d'armure je passe à 260... voilà qui va m'aider... mais d'un sens je suis devenu trop lourd, dans l'action que j'imagine vu le nombre impressionnant de morts et d'appels radios pour de l'aide, la mobilité aurait été de mise plutôt que la sécurité d'une telle armure... je serai proie aux prédateurs rapides...

Advienne que pourra.

Je cours à la vitesse que je peux afin de vite aller au contact, même si ce n'est pas conseillé de faire ainsi... face à moi, deux couloirs... dans celui de droite j'entend des tirs d'armes lourdes, j'aperçois leurs flashes, je fonce... des cris aliens... le temps que j'arrive, mes compagnons les ont décimés... le commandant envoie à mes compagnons blessés des kits de soin et des packs de munitions par dizaine... un marine répare les armures lourdes des autres avec une "torche"... je suis presque content d'arriver en retard, le combat a apparemment été rude... j'intègre donc cette équipe de reconnaissance composé de quatre autres personnes, dont trois en armure similaire à la mienne... le dernier est resté en armure légère et use de sa mobilité pour partir en éclaireur et dégager le chemin avec un shotgun...

Tiens, un pistolet et un fusil d'assaut léger traînent sur le sol... il y a eu au moins un mort...

Nous partons donc dans les couloirs tous les cinq... mon armure lourde a été upgradée par le commandant... je peux maintenant localiser les aliens à travers les murs via le radar... un cercle bleu me donne ainsi leur position... mais ce n'est pas toujours fiable... Nous arrivons à un contact de tourelles de défenses biologiques édifiés par des Gorges aliens... une sorte de petit mécano venu du fin fond de la galaxie... quelques tirs de mitrailleuse lourde de mon équipe et nous pouvons passer... Nous continuons notre chemin...

Un cri strident... Panique ! Nous levons tous la tête en l'air, derrière nous, un alien de base était planqué dans l'obscurité du plafond, à une dizaine de mètres de haut... Cet enfoiré a développé la faculté du cloaking niveau 3, pour le voir on en chie... mais on le bute... Par contre, j'en ressors parasité, un petit mouchard scotché sur le cul en gros... les aliens pourront me voir depuis l'autre bout du vaisseau... je deviens LA cible... je décide de ne rien dire à mes compères, trouille de me retrouver seul face à la horde venue d'ailleurs...

Je décide de me taire. Ils mourront avec moi donc. C'est pas cool d'un sens. Mon blindage d'armure a baissé, le dernier alien me visait en premier... légère morsure probablement...

Nous arrivons ensuite dans une grande salle... guet-apen ! Trois aliens tournent en courant autour de nous, impossible de les viser, et aucun couvert en vue... Nous sommes cuits, nous tirons à tout-va, un de mes potes meurt pendant que je recharge, je recommence à tirer, un autre se fait bouffer par un petit alien, nous ne sommes plus que trois, je passe mon temps à recharger, mon chargeur ne contient que 50 balles que je vide en 4 secondes... je me recule et ramasse une mitrailleuse lourde d'un mort, elle est encore à moitié pleine... je tire, un autre de mes camarades tombe, et les trois aliens sont tués dans la même seconde... je suis presque mort, idem pour les deux autres... ont demandé à notre commandant de nous envoyer des munitions et des packs de soin... rien... on redemande tous, les appels radios se font entendre : ils pleuvent par dizaine... on se restore...

Natural Selection, mod half life - 2/2

l'autre me répare mon armure... le commandant nous donne l'ordre de bouger à même pas 10 mètres d'ici, en plein milieu de cette immense salle... on y va, méfiants... je distingue deux aliens à plus de 20 mètres de nous, se déplaçant sur le plafond, je ne tire pas pour ne pas les attirer, de plus je ne pourrais pas les atteindre... et pourtant je suis parasité... Peut-être un piège...

Le commandant nous fait alors bâtir un poste avancé en plein milieu de cette salle... C'est risqué comme position, mais d'ici on contrôle toute cette partie du vaisseau il est vrai... armurerie, tourelles... Cela fait, nous partons... un de nous trois c'est fait la malle... enfoiré.

Nous partons à deux... Nous marchons sur nos gardes... un ascenseur... "let's go" me dit-il... on y va... il descend... une fois en bas, on tombe nez à nez sur des défenses aliens... on remonte, c'est un piège à cons... on change donc de chemin...

Ainsi nous sommes arrivés dans une sorte de grosse canalisation, 30 mètres de long, 4 de large... aucun couvert... C'est là que j'ai failli crever... l'autre y est passé par contre... un alien blessé nous a foncé dessus avant d'exploser, sale con kamikaze...

Bon, bah je continue mon chemin... je monte une échelle, passe dans des petits conduits d'aération... je me retrouve alors dans une autre salle, à niveau du plafond... juste au dessus de ce que l'on pourrait appeler le QG des aliens... ouch ! Je suis dans la merde... bon, tant pis... je décharge les 150 cartouches de mon pack de munitions d'HMG... je détruis ainsi des tourelles biologiques, j'amoche un Hive, qui sert de "mère" à ces putains d'aliens... je me replie, repéré par des joueurs aliens... mais je suis parasité, dans une bonne galère, ils vont me repérer... je "cours" avec mon armure lourde, accroupi dans ce putain de conduit d'air... je sprinte... j'envie Carl Lewis à ce moment... je sors par une autre sortie de là où je suis rentré... C'est un immense couloir plein de fumée... on voit rien, on distingue...

Derrière moi, j'entend déjà les cris aigus des aliens lancés à ma poursuite... en une demi seconde, je me dis que je vais crever, à moins de courir le plus vite possible à la base... mon HMG est presque vide, mon pistolet encore plein... bon, je cours... et là, dans la fumée, j'aperçois une lueur bleutée... violacée... un jetpack !

Un marine viens vers moi par les airs, trois autres marines en armure lourde sortent de l'ombre ! Je suis sauvé !

Shotgun, HMG, lance-grenade... ils ont tout ce qu'il faut... Tir de barrage, les aliens sont juste derrière moi... mais le problème c'est qu'ils sont TOUS derrière moi... je vide mon demi chargeur de HMG, puis un chargeur de pistolet, et je commence à recharger... je n'ai pas eu le temps de remettre un chargeur dans cette arme...

Nous sommes tous morts après un très bref combat, tous piétinés par un Onos imprévu, une sorte de rhinocéros géant/mutant...

Bah c'est pas grave, on recommence...

Voilà ce qu'est 1 partie de Natural Selection... En esperant que he vous ai donné le goût d'y jouer...