

Astuces - 1/1

Tu en as marre de tes jeux a haute résolution sur ton pc. Tu en as aussi marre des plus simples. Voici comment les truquer pour changer un peu.

Voici des codes parmi tant d'autres mais qui feront toujours plaisir malgré tout.

FRECELL :

Ctrl+Shift+F10. Cliquer sur abandonner + double cliquer sur une carte. (c'est une surprise)

DEMINEUR :

-Tricher sur les scores : éditez le fichier WINMINE.INI vous pourrez ainsi faire le score qui vous plait.

-Arreter le chrono : cliquer simultanément sur les boutons gauche et droite de la souris sur une case dévoilé du jeu. Ensuite, tout en gardant les bouton de la souris enfoncés, appuyer sur ESC. Relacher alors ESC puis les boutons de la souris : le temps s'est arrêté.

SOLITAIRE :

Ctrl + ALT + SHIFT + bouton gauche de la souris.

DX BALL :

-Au menu principale: tapez simultanément sur Ctrl+F1. Vous pourrez ainsi trafiquer les 50 niveaux.

-Au cours d'une partie, appuyer sur Ctrl+F1 pour remettre votre barre a zéro, Ctrl+F2 pour que la balle "colle" a la barre, Ctrl+F3 pour avoir les missiles et enfin, Ctrl+f4 pour agrandire la barre.

LA DAME DE PIQUE :

Voir les cartes des adversaires

Version Windows 95

Ouvrez la base de registre de Windows. Allez à la section

Hkey_Current_User\Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Applet\Heart. Dans la zone droite, créez une nouvelle chaîne (clic du bouton droit, Nouveau, Valeur chaîne). Donnez-lui le nom ZB et la valeur 42.

Version Windows 3.11

A l'aide d'un éditeur de texte, ouvrez le fichier WIN.INI. Ajoutez sous la section [Hearts] une ligne ZB=42.

Maintenant, pour voir les cartes des adversaires, appuyez simultanément sur Ctrl, Alt ,Shift et . F12

Changer les noms des adversaires

Dans la version Windows 95, vous pouvez changer le nom des joueurs dans le logiciel, mais sous Windows 3.11, il vous faudra ajouter sous la section [Hearts] de Win.ini les trois lignes suivantes:

p1name=NomJoueur1

p2name=NomJoueur2

p3name=NomJoueur3