# Battlefield Vietnam - 1/1

**Après le succès que connus le Battlefield 1942, EA games se lance dans une nouvelle aventure : Battlefield Vietnam.**

Le nouvel opus de la série des Battlefield ne change en fait pas grand chose si l'on s'attarde.

La magnifique présentation en image de synthèse vous donne envire de la regarder et de la re-regarder tellement elle est belle.
Viens ensuite les modes de jeu :
Tout dabord le mode solo au quel les développeurs on retiréslemode campagne qui, avouons-le ne présentais que peu d'interêt. Il ne possède donc plus que le mode "escarmouche" qui à été complétement revu :
-Les paramètres sont beaucoup plus précis.
-L'intelligence artificielle est plus active quand on lui donne un ordre.
-Le nombre de bots est maintenant présentés sous forme de nombre et non plus en pourcentage (qui ne précisait pas le nombre exact...)
Toutes ces petites choses qui rendent le mode "escarmouche beaucoup plus agréable.

Le mode multijoueur, lui n'a pas subit de changement si ce n'est l'ajout de "punkbuster", anti-cheat très puissant.

Passons ensuite au graphismes, ils semblent avoir étés améliorés pour notre plus grand plaisir. Les développeurs ont faits des éfforts sur les éffets d'explosion ce qui m'a personellement beaucoup plus !

La bande sonore correspond parfaitement aux annés 70 avec de bons morceaux rock and roll qui enlèvent l'attente du temps de chargement parfois assez longs sur certain ordinateurs. Les bruits de moteurs, d'explosion et de balles qui fusent sont très bien rendus, ce qui ajoute du piment au jeu.

Au final cette opus de Battlefield est assez bon, le manque de cartes est compensé par un éditeur de niveau très bien fait ce qui fait très plaisir.