

Les chevaliers de Baphomet (GBA) - 1/2

Après son aventure sur PSX et PC, Georges Stobbart arrive sur GBA dans les Chevaliers de Baphomet. Ce jeu devient ainsi le premier du type aventure sur cette plateforme.

Attention : vous trouverez peut-être ce test sur un site de jeuxvidéo, comme [info-game](#). C'est normal car j'ai réalisé ce test pour plusieurs sites de jeuxvidéo et j'ai ensuite décidé d'en faire profiter France-jeunes.

Histoire :

Dans le jeu, vous incarnez Georges Stobbart, un touriste américain en vacances à Paris. Alors que vous prenez tranquillement un verre dans un café, celui-ci explose. Heureusement, vous êtes à la terrasse et sortez sain et sauf de l'accident. Vous décidez alors de mener votre enquête. Vous passerez donc votre temps dans plusieurs pays à enquêter, interroger des personnes, chercher des indices, des objets, etc...

Réalisation et Intérêt :

On tombe tout de suite en admiration devant les graphismes fins et leurs nombreux détails. Le jeu est en fait identique à la version Playstation, sans les voix bien sûr. Un peu plus de détail, chez les personnages, n'aurait pas fait de mal mais ce n'est pas trop important et les décors rattrapent largement.

Pour avancer dans les niveaux, vous devrez les fouiller à fond afin de trouver des indices et de parler à tous les personnages. Chaque endroit devra ainsi être minutieusement fouillé plusieurs fois, certains éléments n'apparaissant pas tout de suite dans un niveau. Vous réussirez cela grâce aux actions disponibles du jeu : se déplacer, regarder, parler, utiliser et combiner. Bien sûr, ceci est assez classique mais c'est très efficace.

La durée de vie est quant à elle très bonne et on peut prendre plaisir à recommencer une partie une fois mais pas plus car cela n'a pas grand intérêt : vous connaîtrez déjà toutes les solutions des énigmes et les emplacements des objets et indices. Un autre avantage : la sauvegarde est disponible tout le long de votre aventure et je vous conseille d'en profiter car vous pourrez mourir à certains moments du jeu, vous obligeant à recommencer à votre dernière sauvegarde.

Les musiques sont de bonne qualité, parfois un peu lassantes, mais elles ont l'avantage de rajouter du drame à l'ambiance du soft. Petit point faible que l'on pourra remarquer avec le son à fond : un souffle ressemblant à des grésillons que l'on entend sur toute la bande-son.

Les chevaliers de Baphomet sont une bonne entrée en matière des jeux d'aventure sur GBA. Amoureux d'aventures policières, ce titre est fait pour vous. Les fans se replongeront avec passion dans leur titre préféré.

Graphismes :

Les chevaliers de Baphomet (GBA) - 2/2

Le jeu est très beau et on est impressionné par le nombre de détails que l'on trouve dans les décors. **15/20**

Jouabilité :

Même si on ne comprend pas tout de suite le principe de la maniabilité, ça vient très vite et on se rend compte que c'est très bien pensé. **15/20**

Durée de vie :

Les nombreuses énigmes et rebondissements du scénario vous offriront de longs et bons moments sur votre GBA. Certaines énigmes vous donneront pas mal de fil à retordre. On regrette seulement l'absence d'un mode multijoueurs. **16/20**

Bande-son :

La musique est de bonne qualité mais devient rapidement lassante. On note quelques bruitages mais ils sont trop peu nombreux. Malheureusement, un souffle présent sur la quasi-totalité de la bande-son vient un peu gâcher le tout. **13/20**

Scénario :

Un scénario vraiment complet, qui est un des points forts du titre. Il y a de l'action, des sentiments (très peu) et surtout de l'humour, toujours de très bon goût. **16/20**

CONCLUSIONS

Ce jeu est identique à la version PC et n'est donc destiné qu'à ceux qui n'y ont jamais joué. Ceux-ci passeront de longues heures à se creuser la tête pour finir le jeu. Ce premier jeu d'aventure sur GBA est un succès, on en espère d'autres du même calibre.

Note : 15/20