

Super Mario World : Mario Advance 2 - 1/2

Les frères Mario reviennent sur GBA pour un 2e opus de Mario Advance. Vous pourrez cette fois diriger, selon votre choix, Mario ou Luigi dans les 96 niveaux du jeu. Cette version est un remake de la version SNES sortie en 1983.

Attention : vous trouverez peut-être ce test sur un site de jeuxvidéo, comme [info-game](#). C'est normal car j'ai réalisé ce test pour plusieurs sites de jeuxvidéo et j'ai ensuite décidé d'en faire profiter France-jeunes.

Histoire :

Peach savoure ses vacances avec Mario et Luigi. Évidemment, ça tourne mal et Peach, la belle princesse, se fait enlever par Bowser. Votre mission, à vous et à votre frère, la retrouver.

Réalisation et Intérêt :

Chaque niveau traversé (et il y en a quand même 96 !) est desservi par de nombreuses plate-forme et monstres. Les personnages, aussi bien amis que ennemis sont très marrants, tout comme les musiques.

Et il y aura dans cette cartouche tous les ingrédients d'un bon jeu de plate-forme : trous à éviter, passages secrets à découvrir, nombreux boss. Mais attendez vous aussi à plusieurs nouveautés dans le soft : d'abord, vous pourrez revenir à tout moment sur un niveau que vous avez déjà terminé. Grâce à ce système vous pourrez avoir un maximum de vie en refaisant les niveaux simple ou bonus. Vous pourrez aussi choisir au début d'un niveau entre Mario ou son frère Luigi. Quelle différence ? Mario court plus vite et Luigi saute bien plus haut. Il vous faudra donc parcourir certains niveaux deux fois en changeant de personnage pour y découvrir tous les secrets et autres bonus. Ceux-ci sont très nombreux comme les pièces dans lesquelles on les découvre. Parmi les bonus présents, on retrouve les pièces, les pièces yoshi, les champignons, les fleurs, les coeurs... Ces innovations rallongent bien la durée de vie du jeu.

A la fin de chaque niveau, vous pourrez sauvegarder votre partie mais cela vous sera impossible si vous êtes en plein niveau. Il faudra finir le niveau si vous ne l'avez jamais fait mais si vous l'avez déjà fini et que vous le recommencez vous pouvez le quitter à tout moment pour sauvegarder. Dans cette version aussi, Nintendo a intégré Mario Bros dans le jeu, ce qui est d'un intérêt assez limité seul mais qui devient très amusant à 4 !

Les 96 niveaux sont divisés en mondes. Quand vous avez fini le dernier niveau d'un monde, vous devrez affronter le boss de ce monde. Certains vous donneront du fil à retordre mais avec la difficulté progressive du soft, vous n'aurez pas trop de problème à avancer dans le jeu.

Ce jeu est un hit, un incontournable pour tous les joueurs, expérimentés ou non adoreront et se doivent de posséder.

Graphismes :

Les décors sont très réussis, et on voit une nette amélioration par rapport à Mario Advance 1. Les niveaux sont très colorés, les personnages très sympas et l'animation très fluide. **16/20**

Super Mario World : Mario Advance 2 - 2/2

Jouabilité :

Toujours très bonne, la jouabilité de Nintendo et de Mario mais on note une bonne différence suivant le choix du personnage au début des niveaux. Personnellement, je préfère Luigi pour ses sauts plus longs, mais à vous de choisir ! **17/20**

Durée de vie :

De ce point de vue là non plus, rien à redire... 96 niveaux avec de nombreux secrets, des zones et des bonus à découvrir. En plus, le fait de pouvoir jouer à Mario Bros rallonge considérablement la durée de vie. **16/20**

Bande-son :

Des musiques très enfantines et de bonne qualité. Mais malheureusement, je n'apprécie pas vraiment les mélodies des Mario, ma note s'en ressent. **14/20**

Scénario : -- -/20

CONCLUSIONS

Je l'ai déjà dit plus haut, Mario advance 2 est une bombe et vous n'êtes pas près d'en sortir ! Un des meilleurs jeux sur GBA même s'il est sorti il y a plus d'un an.

Note : 17/20