

## Super Smash Bros - 1/1

**Attention : HIT ! Voici Super Smash Bros. Melee de Nintendo et de Hal Laboraty ! La suite du plus célèbre jeu de baston sur N64 débarque sur Gamecube !**

Après un débarquement sur N64, Super Smash Brothers se devait de débarquer sur Gamecube, c'est maintenant chose faite !

Sorti le 24 mai 2002 en Europe, soit 3 semaines après la Gamecube, SSBM est le premier "vrai gros hit" de Nintendo comme on les aime. Jeu de baston, mais un jeu baston pas comme les autres, je m'explique : Non seulement qu'il soit doté d'un fun incomparable dans un jeu de baston, les personnages de ce jeu sont des héros Made In Nintendo ! Avis aux nostalgiques !

Parlons maintenant de technique :

- Graphismes, tout à fait correct sans pour autant être des chef-d'oeuvres...
- Musique / Sons, des thèmes d'anciens jeux de Nintendo, tout aussi magiques les uns que les autres...
- Jouabilité, Comme tous les jeux Nintendo, SPLENDIDE ! Le pad Gamecube est très bien utilisé !
- Animation / Caméra, parfois hasardeuse sur des grandes arènes, mais rien de bien dérangeant...

Et maintenant la durée de vie ! Tout à fait inimaginable pour un jeu de baston ! Avec un mode 1 joueur bien plus évolué que dans le premier opus, 25 personnages dont une dizaine à débloquent, un mode multi-joueurs ultra-fun et environs 300 trophées à obtenir de différentes manières, Super Smash Bros. Melee est un HIT ! Vous en aurez pour votre argent !