

Nintendo DS : un million, déjà ! - 1/1

Il fallait s'y attendre, c'est désormais chose faite : la semaine du 21 Novembre 2004, la Nintendo DS s'est écoulée à 500 000 exemplaires, et, depuis le 2 Décembre 2004, date de sa sortie au Japon, Nintendo a vendu 513 000 consoles sur l'archipel et a dépassé le cap du million d'exemplaires vendues.

Il fallait s'y attendre, c'est désormais chose faite : la semaine du 21 Novembre 2004, la Nintendo DS s'est écoulée à 500 000 exemplaires, et, depuis le 2 Décembre 2004, date de sa sortie au Japon, Nintendo a vendu 513 000 consoles sur l'archipel et a dépassé le cap du million d'exemplaires vendues.

Au palmarès des 20 jeux les plus vendus, on retrouve bien évidemment en tête :

- Super Mario 64 DS en première position
- Deuxième, Made in Wario Touch !
- En troisième position, Feel the Magic XX/XY (le jeu étrange de Sega)
- Et en quatrième position Pokémon Dash (jeu tout aussi étrange, mais très apprécié par la critique apparemment), qui réalise un très bon score.

Les quatre titres sont vraiment au coude-à-coude, même si, on peut l'avouer, Pokémon Dash aurait pu se vendre tout de même un peu mieux... Peut-être que les Japonais économisent pour... Des versions incrustées de Perles et de Diamants ? ! :)

La Nintendo DS coûte l'équivalent de 129 Euros, et sera commercialisée sur notre vieux continent Européen en Mars 2005.

Ah, petite information bonus (tant qu'on parle de la ds) :

Pokémon Dash EST compatible avec les versions américaines et Européennes de Rubis, Saphir, Rouge Feu et Vert Feuille. Ainsi, si vous commandez une Nintendo DS, vous êtes sûrs de pouvoir profiter de toutes les fonctionnalités de Pokémon Dash...

... Qui sait, avec Noël qui arrive, certains vont peut-être se laisser tenter par une console importée ? !

Try

IGN. Com nous révèle des vidéos et des images de Pokémon Dash, sorti le 2 Décembre au Japon sur Nintendo DS, la nouvelle console deux écrans de Nintendo.

L'animation du jeu se révèle plus bonne que sur les rares bribes de vidéos saccadées que l'on pouvait télécharger sur Internet, et le jeu est plus beau que de nombreux titres GBA, même si la DS pourrait faire beaucoup, beaucoup mieux.

Il faut quand même noter que certaines phases du jeu (écran d'accueil notamment) ont des graphismes à mi-chemin entre la N64 et la GameCube.

Pour avoir testé la Nintendo DS, nous vous assurons que, même si ça paraît bizarre au premier coup d'oeil, c'est assez maniable et même totalement intuitif.