Tekken 4 - 1/1

Ca y est, le nouveau Tekken arrive enfin sur la Playstation 2. Mais y a-t-il des améliorations ou est ce que ce nouvel épisode sera comme les épisodes précédents ?...

Kazuya est de retour et il n'est pas content ! Le combattant démoniaque doit sa résurrection à la technique du clonage. En colère, il compte bien rendre la monnaie de sa pièce à son père Heihachi qui l'avait précipité dans un volcan dans le second épisode de la série...

Voilà le début de l'histoire de ce Tekken 4.
Maintenant voyons voir les améliorations que Namco a fait.

D'abord un mode 50/60Hz qui va plaire aux amateurs d'images.
Les cinématiques aussi sont splendides : Namco a bien utilisé les graphismes de Tekken 4.
Ensuite, finis les persos comme Gon ou docteur Bosconovitch.
Place à de nouveaux persos comme Steve, Marduk et plein d'autres (21 en tout) que vous devrez débloquer en mode arcade. Steve est un boxeur anglais, Marduk est un colosse bourrin.

Les textes sont en Francais ce qui satisfera aussi les fans de ce jeu.
Possibilités de débloquer d'autres modes de jeu.

Les coups aussi ont changé maintenant on ne peut faire qu'une prise et, nouveauté, on peut bousculer son adversaire. Les prises sont de plus en plus bourrines et spectaculaires.

Le jeu sortira le sortira le 18 septembre 2002.

Et finalement on mélange tout ça et on obtient le meilleur jeu de combat sur PS2.

Image : 8/10
Technique : 8/10
Son : 7/10
Intérêt : 9/10

Ce jeu est une pure merveille, je le conseille à tous...