Dragon Quest : L'Odyssée du roi maudit - 1/2

Nous ne présentons plus ce jeu extraordinaire qui est sorti en 2006 pour le plus grand bonheur des gamers fan de jeux de rôles. Tout comme Final Fantasy, Dragon Quest est édité par Square Enix. Apparemment, cette société a du flair pour dénicher depuis le début la naissance de stars internationales.

La saga de RPGs la plus connue au Japon est je vous le donne dans le mille : NON pas Final Fantasy mais bien Dragon Quest mais ces deux sagas sont sous le contrôle de Square Enix mais comme depuis le début, le concepteur des personnages et des monstres n'est autre que l'excellent créateur de Dragon Ball : Akira Toriyama.

Dragon Quest : L'Odyssée du roi maudit plus connu sous le nom de Dragon Quest VIII est vous l'aurez compris, le huitième opus de la saga qui a commencée en jeu vidéo en 1986 sur la Nintendo Nes.
Cet épisode est le premier a sortir sur playstation 2 en Europe car privilège oblige, nos amis nipons ont eu la chance d'avoir le cinquième épisode remasterisé sur cette plateforme.
Je vais vous présenter l'intrigue du début de jeu ainsi que les personnages qui font de ce jeu le meilleur opus de toute la saga.

Intrigue du jeu

Dans un monde dominé par la monarchie voire par la ploutocratie, un roi cache dans son château un trésor qui mènera nos héros à mener leur aventure :
Le roi Trode, roi de Trodain se promène avec sa fille la princesse Médéa dans le chateau de Trodain lorsqu'ils virent un garde qui protégeait la salle du trésor assommé. Il entrèrent alors dans la salle et aperçurent un homme habillé en fou du nom de Dhoulmagus qui va s'emparer du trésor royal : un sceptre d'une puissance maléfique quasi sans limite.
Il s'empara alors de ce dernier et lança un sort sur le roi et la princesse qui ont été transformés grace au cercle magique qui entourait le sceptre en un être mi-troll, mi-crapaud et en une jument. Dhoulmagus envoya un sort qui infesta le chateau de ronces et transforma tous le personnel et les gardes en être de ronces inertes. Tous sauf un : le héros du jeu.
S'en suit une aventure épique a travers le monde pour redonner leur apparence d'origine au roi et à la princesse.

Personnages et prochaines sorties

Les personnages jouables
Le Héros
Je ne dis pas son nom non parce que je l'ignore mais pour la simple raison que l'on choisit nous même son nom au début du jeu. On ne connait pas grand chose de lui mis à part qu'il a été recueillit par le roi Trode lorsqu'il avait 8 ans et qu'il s'entend très bien avec la princesse Médéa. Son identité se dévoilera à l'extrême fin du jeu mais bouche cousue.

Yangus
En voilà une vraie force de la nature. Malheureusement il l'utilisait a mauvais escient en brigandant sur les routes jusqu'à ce qu'il rencontre le Héros qui le sauva. Depuis il accompagne le Héros sur son chemin en lui promettant de lui rendre la pareille.

Jessica

Dragon Quest : L'Odyssée du roi maudit - 2/2

Jeune femme de bonne famille vivant à Alexandria. Elle décida d'accompagner nos héros afin de tuer Dhoulmaguset ainsi venger la mort de son frère.

Angelo
Il s'agit d'un jeune homme courreur de jupons et tricheur hors-paire aux jeux. Il accompagnera nos héros sur ordre de son demi-frère chef des templiers.

Les personnages non jouables
Le roi Trode
Suzerain de Trodain, il fut transformé en troll et depuis est a l'amont de cette chasse a l'homme.

La princesse Médéa
Princesse dévouée à son père, depuis sa transformation en jument, elle tire derrière elle la cariole de son père.
Elle fut promise en mariage avant même sa naissance au prince d'Argonia.

Les sorties prévues

Je viens de vous présenter rapidement les principaux personnages du jeu dont seuls les quatre premiers sont jouables mais après l'immense succès de ce jeu, Square Enix n'en reste pas là. En effet, le jeu Dragon Quest Shounen Yangus est sorti cette anne au Japon. Malheureusement il ne sortira pas aux USA et en Europe mais on en aura d'autres.
En 2008, les Dragon Quest vont arriver en masse mais seulement chez Nintendo.
Nous aurons cette année sur Wii, Dragon Quest Sword, opus inédit.
Et sur DS, nous aurons droit aux Dragon Quest IV, V, VI et VII dans le cas d'épisodes retravaillés et en ce qui concerne la nouveauté, nous aurons Dragon Quest IX (il fallait s'y attendre)

Pour conclure, Dragon Quest VIII est le meilleur épisode de la saga à ce jour ayant obtenu un modeste 19/20 ce qui est très encourageant. Je recommande ce jeu à tous le monde