

## Gangsters - 1/1

### Un jeu qui me plaît, mais sans plus ! A vous de voir !

Gangsters est un jeu qui peut paraître repoussant aux premiers abords, mais qui s'avère être si passionnant ensuite que l'on y joue souvent. Ce n'est pas moi qui l'ai acheté. Un ami à moi m'avait demandé si j'avais déjà joué à ce jeu. Je lui ai répondu non. Alors, il me l'a donné en me disant que si je comprenais, je pourrai le garder. C'est ce que je fis après quelques heures d'errances. Depuis, je me décolle difficilement de mon écran !

Vous incarnez le chef d'une bande de gangsters. Le but du jeu est de détruire les bandes rivales afin de contrôler entièrement la ville de New Temperance durant les années 30.

Pour contrôler cette ville, vous avez plusieurs moyens à votre disposition. Vous devez influencer les citoyens afin qu'ils vous donnent leur argent afin de financer vos achats immobiliers, d'armes ou de véhicules et afin de payer les salaires de vos hommes. Vous pouvez racketter, démolir, incendier, dynamiter, tuer, attaquer, etc...

Mais, au lieu de jouer les méchants, vous pouvez aussi envoyer des hommes dans des magasins que vous avez achetés afin de gagner votre argent honnêtement, même si cette option est bien plus ennuyeuse et plus longue.

Je vous ai dit plus haut que le jeu était repoussant ! Pourquoi ? Eh bien, parce que la majorité du jeu se déroule dans une succession de menus dans lesquels vous pouvez dire à votre avocat de corrompre les fonctionnaires, à votre comptable de frauder fiscalement, recruter des autres truands, interrogez les prisonniers des autres bandes rivales, demandez à vos indics des renseignements, etc...

La qualité sonore est au rendez-vous, bien que ce soit toujours la même musique, si bien que l'on coupe le son au bout de quelques heures. Les graphismes sont beaux et reprennent bien l'ambiance des années 30 : vieilles voitures, etc...

Finalement, ce jeu est si difficilement captivant qu'il est réservé aux fans de jeux de stratégie ou aux joueurs expérimentés !