

Flight Simulator 2002 - 1/2

L'un de mes logiciels de simulation favoris est Flight Simulator, car il est d'un réalisme étonnant...

L'un de mes logiciels de simulation favoris est Flight Simulator, car il est d'un réalisme étonnant.

En version standard, le logiciel comporte 12 appareils différents en particulier les nouveaux avions suivants : Cessna 208 Caravan, Boeing 747-400, Cessna 172S Skyhawk.

Ce célèbre simulateur comporte de nouvelles fonctions par exemple le système interactif de gestion du trafic aérien (ATC), la technologie dite "Auto-Gen" pour la gestion des paysages et des végétations.

Le fait d'utiliser ce logiciel : c'est un plaisir pour la découverte des paysages en 3D, la technique dit de l' « autogen » permet d'avoir une grande fluidité des animations qui sont superbes.

PRISE EN MAIN DE FLIGHT SIMULATOR

Tout au long du vol, je découvre des régions somptueuses grâce à un réalisme exceptionnel.

De plus, le système d'intelligence artificielle permet de simuler le trafic aérien, cette technique rend le logiciel encore plus attrayant.

Flight simulator a été réalisé avec la participation d'instructeurs chevronnés, c'était la 1ère fois que j'utilisais ce logiciel et les instruments de pilotage de base sont présentes et ceci m'a permis d'apprendre le décollage et l'atterrissage d'un avion : il est conseillé de débiter par un petit avion.

Avant de monter dans le cockpit il faut gravir les échelons en obtenant les licences comparables au monde réel de l'aviation.

Dans Flight simulator, j'ai pu choisir le type d'avion, la météo, l'heure, le lieu (USA, Europe, France).

Enfin je choisis mon propre vol, je peux voler en France à Paris dans les Alpes, Californie, Australie et j'en passe car la liste des lieux est trop importante.

Flight simulator me permet de voler dans le monde, par exemple je peux décoller près de mon habitation : une base militaire aérienne.

Un reproche : Microsoft dans son souci de perfection n'a pas fait la distinction entre les divers types d'avions et d'aéroports : je peux faire décoller de la base aérienne près de chez moi un Boeing 747, un peu fort sur un aéroport militaire qui accueille exclusivement des Mirage 2000.

INTERFACE DE FLIGHT SIMULATOR

Pour vous dire, la base de données figurant dans Flight Simulator est complète présence de 21000 aéroports civils et militaires.

L'interactivité est superbe, j'entends le contrôleur me parler en français bien sûr.

Au niveau de la navigation, les cockpits virtuels sont bien présentés.

IL faut posséder une carte graphique 3D pour bénéficier de toutes les fonctionnalités et perfectionnement de ce logiciel.

Il faut avoir une carte graphique de 32 Mo ou mieux si possible en 3D. Au niveau utilisation, il est évident

Flight Simulator 2002 - 2/2

que l'utilisation d'un joystick est impérative, à partir de ce moment le pilotage devient un réel plaisir.

L'utilisation des touches du pavé numérique je vous le déconseille fortement.

Je dois vous avouer que l'apprentissage est difficile et plus particulièrement le décollage et l'atterrissage comme dans le monde réel.

La prise de contrôle de l'avion est plus facile en cours de vol, et je dois dire que mon instructeur me félicite plus en vol qu'en atterrissage (je ne compte plus le nombre de crashes..), évidemment je m'aperçois des dommages que j'aie pu occasionner à mon avion.

CONCLUSION

Ce logiciel exige de nombreuses heures de vols pour une maîtrise totale des divers avions en particulier les gros avions comme Boeing 747.

Ce simulateur de vol qui en est à sa 17ème édition est d'une qualité exceptionnelle et exploite parfaitement les perfectionnements techniques des derniers ordinateurs commercialisés. Le réalisme est magnifique et les paysages très fidèlement reproduits.

Le prix est onéreux puisque ce produit se vend en Hypermarché au prix de 68 euros.

Enfin, pour terminer, il faut rappeler que suite aux événements tragiques du 11 septembre à New York, Microsoft a retiré de ce logiciel mis en vente en octobre 2001 les tours du Wall Trade Center.

Microsoft souligne aujourd'hui le côté purement ludique du logiciel dont il vantait hier le réalisme en invitant les pilotes à perfectionner leur entraînement grâce à son logiciel.

CONFIGURATION REQUISE

Pentium II 300Mhz ou plus

Windows 98

64 mo de mémoire vive

650 mo d'espace disque disponible

carte vidéo 3d 32 ou 64 mo

moniteur svga 800*600

Merci de vos lectures