

Metal Gear Solid 2 : Sons Of Liberty - 1/1

Depuis longtemps qu'on l'attendait, Metal Gear Solid 2 ne déçoit pas...

Metal Gear Solid, vous connaissez ? Mais oui, vous savez bien, le jeu d'espionnage avec avec le méchant qui est le frère du gentil et le Robot s'appelant Rex qui peut balancer un missile nucléaire quand il veut ?

Et bien la suite va sortir dans très peu de temps...

Dés les premières secondes de jeux on retrouve l'esprit Metal Gear avec notre bon vieux Snake embarqué dans une mission paraissant anodine, de routine quoi ! Mais sur place tout se complique et très vite on voit apparaître des trombinos très très familiers (revolver ocelot par exemple).

On retrouve aussi notre bon vieux radar Soliton, le codec, les inventaires et les icones d'armes identiques. Bref, on est bien dans un Metal Gear.

Mais certain trucs ont changé : par exemple, il est désormais possible de se mettre la vue d'un doom like pour mieux viser... Et aussi, il est possible de trainer ses ennemis morts afin de les cacher pour ne pas attirer l'attention des gardes. Ou encore, en arrivant brusquement derrière un garde, il lève les mains et pose son arme ! Et aussi... En tout cas, vous l'avez compris, je ne peut pas tout vous dire car autrement je n'aurais plus de doigts !!!

Pendant les trois quarts du jeu, un autre héros fait son apparition, elle s'appelle Raiden. Niveau armes : un choix assez varié avec notamment notre bon vieux SOCOM. Graphiquement, rien à dire, c'est splendide, c'est beau, c'est... euh... Bien !

La durée de vie moyenne est le seul défaut de ce jeu qui est le plus grands chef d'oeuvre de la PS2. Même si il est un peut chère (70€), c'est le jeu à avoir obligatoirement si vous avez une PS2...